



GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

**Sistema de Gestión de Ayudas.
Gestión de Solicitudes PAC 2023 - 2030.**

SgaMdg-Guía Rápida



CÓDIGO: SgaMdg-Guia Rápida

VERSIÓN: 5.0

FECHA: Marzo 2024

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida**CONTROL DE VERSIONES**

VERSIÓN	FECHA	CAMBIOS RESPECTO DE LA VERSIÓN ANTERIOR
1.0	Enero 2017	Guía rápida de manejo del componente gráfico
2.0	Mayo 2019	Actualización con las novedades de la campaña 2019
3.0	Junio 2020	Actualización con las novedades de la campaña 2020
4.0	Febrero 2022	Actualización con las novedades de la campaña 2022
5.0	Marzo 2024	Actualización con las novedades de la campaña 2024-(10.5.0)

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdG-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdG-Guía Rápida

ÍNDICE

1 INTRODUCCIÓN.....	6
1.1 OBJETIVOS.....	6
1.2 GLOSARIO.....	6
1.2.1 Acrónimos	6
1.2.2 Términos	6
2 BARRA DE MENÚS.....	6
2.1 MENÚ VER	6
2.2 MENÚ EDITAR Y DESPLEGABLE DE CAPAS DE EDICIÓN.....	10
3 UNIDADES DE TRABAJO	11
3.1 LÍNEA DE DECLARACIÓN GRÁFICA / DELIMITACIÓN GRÁFICA DE CULTIVO.....	11
3.2 RECINTOS DE TRABAJO ACTIVOS	11
4 ESTILOS GRÁFICOS DE CAPAS VECTORIALES.....	11
4.1 LDGs/DGCS PROPIAS	11
4.2 LDGs/DGCS DE OTRAS SOLICITUDES YA REGISTRADAS/OTRAS EXPLOTACIONES INSCRITAS.....	12
4.3 CORREDORES	12
4.4 COLMENARES.....	13
4.5 FIJADORES DE NITRÓGENO.....	13
4.6 FIJADORES DE NITRÓGENO SIE	14
4.7 ROTACIÓN DE ALGODÓN.....	14
4.8 SHAPE/WKT	14
4.9 FOTOGRAFÍA GEORREFERENCIADA	15
4.10 PARCELA Y RECINTO SIGPAC	15
4.11 ELEMENTOS DEL PAISAJE SIGPAC.....	16
4.12 MONTANERA SIGPAC	16
4.13 PASTOS MEDIOAMBIENTALMENTE SENSIBLES SIGPAC	17
4.14 RED NATURA SIGPAC	17
4.15 FRUTOS SECOS SIGPAC	18
4.16 ALGODÓN SIGPAC	18
4.17 ARROZ TRADICIONAL SIGPAC	19
4.18 CULTIVO REITERADO SIGPAC.....	19
4.19 HUMEDALES Y TURBERAS SIGPAC	19
4.20 TERRAZAS SIGPAC	20
4.21 OLIVAR EN DESVENTAJA SIGPAC.....	20
4.22 OLIVOS AMS SIGPAC	21
4.23 FRANJAS DE PROTECCIÓN DE LOS CAUCES SIGPAC	21
4.24 NITRATOS SIGPAC	21
4.25 FITOSANITARIOS SIGPAC.....	22
4.26 CATASTRO.....	22
5 IMÁGENES RASTER.....	23
5.1 ORTOFOTOS.....	23
5.2 SENTINEL 2	23
5.3 PNOA_IGN	24
6 CREAR DECLARACIÓN GRÁFICA.....	24
7 LDGS/DGCS SIN GEOMETRÍA DEFINIDA	25

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdG-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdG-Guía Rápida

7.1	IDENTIFICACIÓN DE LDGs/DGCs SIN GEOMETRÍA	25
7.2	ASIGNAR GEOMETRÍA A LDG/DGC.....	26
7.2.1	<i>Asignar geometría a LDG/DGC: herramienta “Copiar geometría a LDG activa”</i>	26
8	MODIFICACIÓN DE LDGS/DGCS EXISTENTES.....	28
8.1	AÑADIR SUPERFICIE	28
8.1.1	<i>Con herramienta “Añade trozo digitalizado a LDG seleccionada”.....</i>	28
8.1.2	<i>Con herramienta “Modifica LDGs”</i>	28
8.1.3	<i>Con herramienta “Ajusta superficie a LDG existente”</i>	30
8.1.4	<i>Añadir una superficie concreta con herramienta “Genera LDG y ajusta superficie”</i>	31
8.1.5	<i>Con herramienta “Añade espacio libre a LDG seleccionada”</i>	32
8.1.6	<i>Con herramienta “Copiar geometría a LDG activa”</i>	33
8.2	QUITAR SUPERFICIE	34
8.2.1	<i>Con herramienta “Quita trozo digitalizado a LDG seleccionada”</i>	34
8.2.2	<i>Con herramienta “Modifica LDGs”</i>	35
8.2.3	<i>Con herramienta “Ajusta superficie a LDG existente”</i>	36
8.2.4	<i>Con herramientas “Crear corredor interior” - “Copiar geometría”.....</i>	37
8.3	UNIR DOS LDGs/DGCs.....	39
8.4	DIVIDIR UNA LDG/DGC	40
8.5	EDICIONES DE VARIAS LDGs/DGCs A LA VEZ	41
8.6	MOVER LDGs/DGCs	41
8.7	MODIFICAR LDG/DGC A PARTIR DE UN CORREDOR INTERIOR	42
8.8	MODIFICAR LDG/DGC A PARTIR DE SUPERFICIE ALIMENTACIÓN FAUNA	43
8.9	AJUSTE DE SUPERFICIE	44
9	ALTA DE NUEVAS LDGS/DGCS	44
9.1	DESDE EL GRID ALFANUMÉRICO.....	44
9.1.1	<i>Superficie declarada = Superficie SIGPAC</i>	44
9.1.2	<i>Superficie declarada <> Superficie SIGPAC</i>	45
9.2	DESDE EL EDITOR GRÁFICO	46
9.2.1	<i>Con herramienta “Nueva LDG en el recinto”</i>	46
9.2.2	<i>Con herramienta “Dibuja nueva LDG”</i>	47
9.2.3	<i>Con herramienta “Crea LDG circular”</i>	48
9.2.4	<i>LDG/DGC con superficie concreta con herramienta “Genera LDG y ajusta su superficie”</i>	49
9.2.5	<i>Crear una LDG/DGC sobre LDGs/DGCs de otras solicitudes ya registradas/otras explotaciones inscritas</i> 50	
10	BORRADO DE LDGS/DGCS	51
10.1	BORRADO ALFANUMÉRICO	51
10.2	BORRADO GRÁFICO.....	51
11	SOLAPES	51
11.1	SOLAPES CON LDGs/DGCs PROPIAS.....	51
11.2	SOLAPES CON LDGs/DGCs DE OTRAS SOLICITUDES YA REGISTRADAS/OTRAS EXPLOTACIONES INSCRITAS	
	52	
11.2.1	<i>Desde el grid alfanumérico</i>	52
11.2.2	<i>Desde el editor gráfico</i>	52
11.3	CORRECCIÓN DE SOLAPES	52
11.3.1	<i>Con herramienta “Elimina solapes de LDGs marcadas”</i>	52
11.3.2	<i>Con herramienta “Quita solape marcado a LDG seleccionada”</i>	53
12	CORREDORES/SUPERFICIE ALIMENTACIÓN FAUNA	54

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

12.1	CREAR CORREDOR	54
12.2	EDITAR CORREDOR	55
12.3	CREAR SUPERFICIE ALIMENTACIÓN FAUNA	56
12.4	EDITAR SUPERFICIE ALIMENTACIÓN FAUNA	57
13	COLMENARES	58
13.1	CREAR UBICACIÓN COLMENAR	58
13.2	EDITAR UBICACIÓN COLMENAR.....	59
14	ALEGACIONES AL SIGPAC	59
14.1	ELEMENTOS DEL PAISAJE	59
14.1.1	<i>Actuación solicitada: Alta</i>	60
14.1.2	<i>Actuación solicitada: Modificación</i>	61
14.1.3	<i>Actuación solicitada: Baja</i>	62
14.2	FRUTOS DE CÁSCARA	62
14.2.1	<i>Operación solicitada: Alta</i>	63
14.2.2	<i>Operación solicitada: Baja</i>	65

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

1 INTRODUCCIÓN

1.1 Objetivos

El objetivo del presente documento es ofrecer una guía rápida del manejo del componente Gráfico de Sga.

1.2 Glosario

Se incluye un glosario de acrónimos, abreviaturas y términos utilizados en el presente documento.

1.2.1 Acrónimos

Este apartado identifica y define los acrónimos recogidos en el documento.

ACRÓNIMO / ABREVIATURA	DESCRIPCIÓN
DGC	Delimitación gráfica de cultivo
LDG	Línea de declaración gráfica.
Sga	Sistema de Gestión de Ayudas
SIGPAC	Sistema de Información Geográfica de Parcelas Agrícolas

1.2.2 Términos

Este apartado identifica y define los principales términos recogidos en el documento.

TÉRMINO	DESCRIPCIÓN
Delimitación gráfica de cultivo	Superficie utilizada para un determinado cultivo, por un determinado productor, sistema de explotación y situada dentro de los límites de un recinto SIGPAC, ocupándolo de manera completa o parcial.
Geometría	Representación gráfica de la superficie declarada. Es un atributo de las líneas de declaración gráficas.
Línea de declaración	Cada una de las superficies continuas de terreno que se declaran con el mismo cultivo principal (y secundario si procede) sobre un recinto SIGPAC.

2 BARRA DE MENÚS

La barra de menús se compone de los menús Ver y Editar, junto a un desplegable con las capas de edición disponibles. A la derecha de la barra de menús se muestra la versión del componente gráfico.



2.1 Menú Ver

El menú Ver contiene las siguientes herramientas habilitadas en SgaCap:

- Zoom todo  (↑ + Z): muestra toda la extensión de las LDG cargadas.

Fecha Impresión: 22/05/2024	SgaCap-CapturaGrafica-Guía Rápida	Página 6 de 66
-----------------------------	-----------------------------------	----------------

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

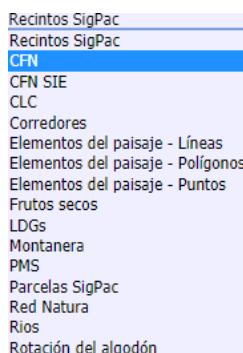
SqaMdq-Guia Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

- Zoom selección  (Z): muestra la extensión de la selección.
 - Zoom previo  (P): muestra la extensión anterior.
 - Ver propiedades  (↑ + P): muestra el panel de propiedades con la información de la entidad de la capa de apoyo vectorial que se seleccione desde el listado que aparecerá en la parte superior derecha.



Ejemplo de propiedades de la capa Cultivos Fijadores de Nitrógeno.

- Buscar parcela/recinto  (↑ + B): muestra un panel donde introducir los códigos SIGPAC de la parcela o recinto a buscar. En caso de que no exista se mostrará un mensaje de error. Si existe se mostrará en la vista.

Buscador	X
Provincia	28
Municipio	12
Agregado	0
Zona	1
Polígono	11
Parcela	324
Recinto	

- Busca LDG en tabla  (T): selecciona en el formulario alfanumérico la LDG/DGC si existe, asociada a la geometría sobre la que se pulse.
 - Ver fotografía georreferenciada  (↑ + F): permite consultar las imágenes asociadas a la declaración abierta y que estarán disponibles en la capa Fotos georreferenciadas. Una vez activada la herramienta, hay que pulsar sobre uno de los iconos  que aparecen en la vista gráfica para mostrar la fotografía georreferenciada.

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida


- Ver LDGs de un recinto SIGPAC  : una vez activada la herramienta y pulsando sobre un recinto SIGPAC mostrará un panel con todas las LDG asociadas a dicho recinto, indicando por cada una de ellas la identificación de su solicitud, tipo y superficie.

LDGs del recinto SIGPAC		
Solicitud	Tipo	Superficie
0698	Unica	31.1965 ha
Capa de rotación del algodón		31.1965 ha

- Actualizar geometrías SigPac  Recalcula y actualiza las geometrías SigPac de la gráfica.
- Medir longitud  : mide la longitud de la línea que habrá que dibujar por segmentos. La longitud se mostrará en el panel de mensajes. Cada línea dibujada se mantendrá visible hasta que se finalice la herramienta.
- Medir superficie  : mide la superficie del polígono que habrá que dibujar por segmentos. La superficie se mostrará en el panel de mensajes. Cada polígono dibujado se mantendrá visible hasta que se finalice la herramienta.
- Medir superficie circular  : mide la superficie y radio del círculo que habrá que dibujar desde un centro dado. La superficie y radio se mostrarán en el panel de mensajes. Cada círculo dibujado se mantendrá visible hasta que se finalice la herramienta.
- Desacoplar visor  : desacopla el visor gráfico y permite desplazarlo fuera de la ventana de la aplicación o a una segunda pantalla.
- Agrega capa Shape/WKT  : Abre la ventana “Aregar capa”. Muestra las capas cargadas y las siguientes opciones:

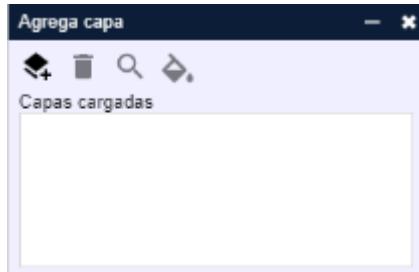
GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

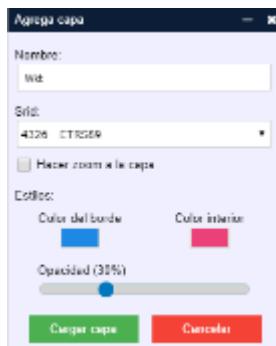
Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

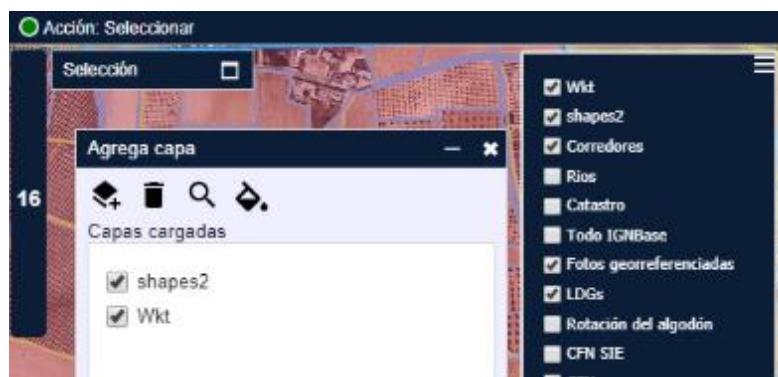


: Agregar nueva capa: Abre una ventana para seleccionar un archivo Shape/wkt. Una vez seleccionado se abrirá la ventana “Aregar capa”:



Importante: Para la carga de ficheros en formato Shape, se debe añadir un fichero comprimido zip que contenga como mínimo el archivo de extensión .shp y sus correspondientes .dbf y .prj

Al cargar los ficheros shp/wkt es necesario indicar el nombre con el que se visualizará la capa en SGA y el SRID (identificador del sistema de referencia espacial) en el que está creada la misma. También es posible editar el estilo gráfico con el que se visualizará la capa en SGA. Al pulsar el botón “Cargar capa” se cargará la nueva capa, que aparecerá disponible en la ventana de “Aregar capa”, y también en el desplegable de capas del componente gráfico desde el que se podrá activar/desactivar su visualización



GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

Desde la ventana “Aregar capa”, se podrán hacer las siguientes operaciones en los shp/wkt cargados que estén seleccionados con el check que aparece a la izquierda de cada uno

-  : Eliminar capa seleccionada.
-  : Zoom a capa seleccionada.
-  : Editar color de la capa.
- Activar todos los recintos de trabajo  (↑ + A): activa gráficamente todas las LDGs de la solicitud abierta. Las LDGs activadas que no tengan geometría se mostrarán resaltadas con un borde verde y un relleno verde translúcido. Se desaconseja utilizar esta herramienta en declaraciones con muchas LDGs.

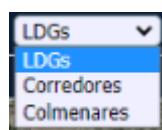
2.2 Menú Editar y desplegable de capas de edición

El menú Editar despliega una ventana con todas las herramientas de edición gráfica disponibles en SGA.



La lista con las capas de edición permite seleccionar la capa sobre la que actuarán las herramientas de edición. Las capas de edición disponibles son:

1. LDGs: capa de líneas de declaración gráfica/delimitaciones gráficas de cultivo
2. Corredores: capa de corredores y superficies para fauna.
3. Colmenares: capa de ubicación de colmenares



GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

3 UNIDADES DE TRABAJO

3.1 Línea de declaración gráfica / Delimitación gráfica de cultivo

- La unidad de trabajo es la línea de declaración gráfica (LDG) o la delimitación gráfica de cultivo en SgaRex (DGC)
- Cada LDG/DGC del grid alfanumérico deberá tener creada su correspondiente geometría en el componente gráfico, salvo las excepciones gráficas (concentraciones parcelarias de las que la C.A. no tiene vectorial gráfico, y superficies comunales: pastos, aparcerías y dehesas en común)
- Una LDG/DGC sólo puede pertenecer a un recinto SIGPAC.
- La edición de una LDG/DGC está restringida a los límites del recinto SIGPAC al que pertenece.
- La aplicación no permite solapes entre LDGs de la misma solicitud ni entre DGCs de cultivo de la misma explotación ni entre DGCs de aprovechamientos de la misma explotación

3.2 Recintos de trabajo activos

- El editor gráfico sólo muestra las LDGs/DGCs que se hayan activado en la sesión.
- Los recintos activados muestran las LDGs/DGCs de la propia solicitud/explotación (con y sin geometría), y las LDGs/DGCs con geometría de otras solicitudes ya registradas en la campaña/otras explotaciones inscritas. Al activar el recinto aparece en la parte superior de la pantalla un mensaje con información de las LDGs/DGCs cargadas
- Para activar un recinto desde el grid alfanumérico, se utiliza el icono 
- Para activar un recinto desde el editor gráfico, se utiliza el icono  "Activar recinto/s de trabajo" (Tecla rápida A).
- Para activar todos los recintos de trabajo desde el editor gráfico, se utiliza el icono  "Activar todos los recintos de trabajo" (Tecla rápida May+A).

4 ESTILOS GRÁFICOS DE CAPAS VECTORIALES

4.1 LDGs/DGCs propias

- Bordes externos: verde con reborde negro.
- Bordes internos: amarillo con reborde negro.
- Fondo: marrón



GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

Ésta es la capa gráfica de trabajo editable en la que se digitalizan las geometrías de las superficies declaradas en cada LDG/DGC. Por defecto está activada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico

4.2 LDGs/DGCs de otras solicitudes ya registradas/otras explotaciones inscritas

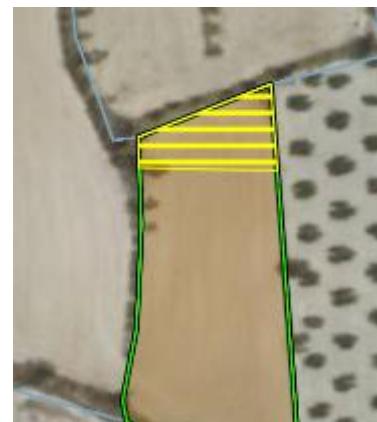
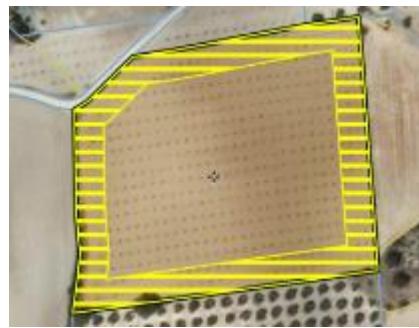
- Bordes externos: verde.
- Bordes internos: amarillo.
- Fondo: azul



Ésta capa no es editable y sirve de apoyo en la declaración para controlar las superficies declaradas por otros solicitantes de ayudas en la campaña/otros titulares de explotaciones inscritas. Por defecto está activada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico

4.3 Corredores

- Bordes externos: amarillo con reborde negro.
- Bordes internos: amarillo.
- Fondo: rayas amarillas



Ésta es la capa gráfica de trabajo editable en la que se digitalizan las geometrías de las superficies de corredor y de alimentación fauna declaradas sobre LDGs/DGCs propias. Por defecto está activada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

4.4 Colmenares

Se representa la ubicación de los colmenares mediante un punto.

- Borde externo: negro
- Fondo: amarillo



Ésta es la capa gráfica de trabajo no editable sirve para controlar la declaración de colmenares controlando su ubicación. Por defecto está activada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

4.5 Fijadores de nitrógeno

- Bordes externos: verde.
- Bordes internos: amarillo.
- Fondo: puntos rojos



Ésta capa se crea en SGA en base a las superficies declaradas de cultivos fijadores de nitrógeno en la campaña anterior. No es editable y sirve de apoyo en la declaración para controlar los productos declarados en la campaña sobre superficies de cultivos fijadores de nitrógeno de la campaña anterior. Por defecto está desactivada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida
4.6 Fijadores de nitrógeno SIE

- Borde externo: sin borde.
- Fondo: rayas horizontales moradas.



Ésta capa se crea en SGA en base a las superficies declaradas de cultivos fijadores de nitrógeno con la marca “Computa SIE” en la campaña anterior. No es editable; sirve para controlar la declaración de superficies en la campaña sobre superficies de cultivos fijadores de nitrógeno que computan SIE (superficie de interés ecológico) de la campaña anterior. Por defecto está desactivada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

4.7 Rotación de algodón

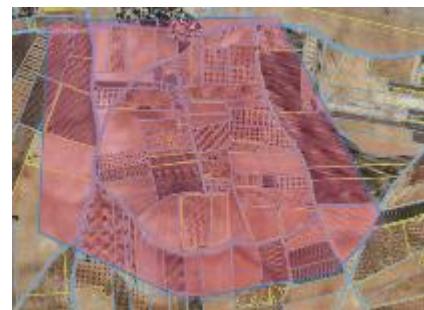
- Bordes externos: verde.
- Bordes internos: amarillo.
- Fondo: cuadrados blancos.



Ésta capa se crea en SGA en base a las superficies declaradas de algodón en la campaña anterior. No es editable y sirve de apoyo en la declaración para controlar las superficies declaradas de algodón en la campaña sobre superficies de algodón de la campaña anterior. Por defecto está desactivada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

4.8 Shape/WKT

- Borde externo: azul (por defecto). Editable.
- Fondo: rosa (por defecto) y 30 % opacidad (por defecto). Editable.



GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

Estas capas las puede cargar el usuario a voluntad durante la sesión de trabajo. Las capas shp/wkt cargadas son editables (ver punto 2.1). Al cargarlas por defecto están desactivadas; se activan/desactivan desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

4.9 Fotografía georreferenciada

- Icono “cámara de fotos” en la ubicación donde fue tomada.
- Cono: muestra la orientación de la foto.
 - Borde amarillo.
 - Fondo verde.



Esta capa no es editable; sirve para visualizar el lugar y la orientación con la que se realizó la fotografía (ver punto 2.1). Por defecto está activada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico

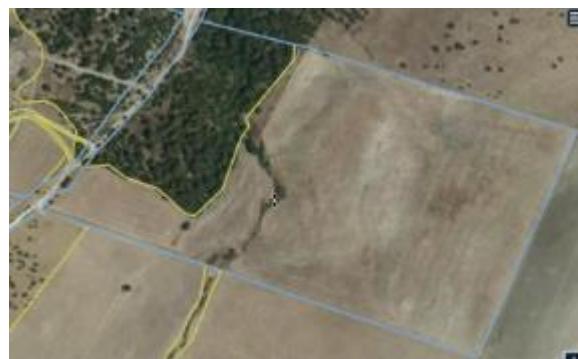
4.10 Parcela y recinto SIGPAC

Parcela:

- Bordes externos: azul.
- Fondo: sin fondo.

Recinto:

- Bordes externos: amarillo.
- Fondo: sin fondo.



Estas capas son de SIGPAC y no son editables. Constituyen la base en las solicitudes para declarar las geometrías de cada LDG/DGC. Por defecto están activadas; se activan/desactivan desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida
4.11 Elementos del paisaje SIGPAC

Tipo polígono:

- Bordes externos: rojo.
- Fondo: rojo.



Tipo línea:

- Línea color rojo.

Tipo punto:

- Punto color rojo

Estas capas son de SIGPAC y no son editables; sirven de apoyo para controlar las superficies declaradas en la campaña de elementos del paisaje, y en las declaraciones de Alegaciones al SIGPAC para las alegaciones a Elementos del paisaje. Por defecto está desactivada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

4.12 Montanera SIGPAC

- Bordes externos: verde.
- Bordes internos: amarillo.
- Fondo: marrón



Esta capa es de SIGPAC y no es editable; sirve de apoyo en las declaraciones de Alegaciones al SIGPAC para las alegaciones a Montanera. Por defecto está desactivada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
 Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

4.13 Pastos medioambientalmente sensibles SIGPAC

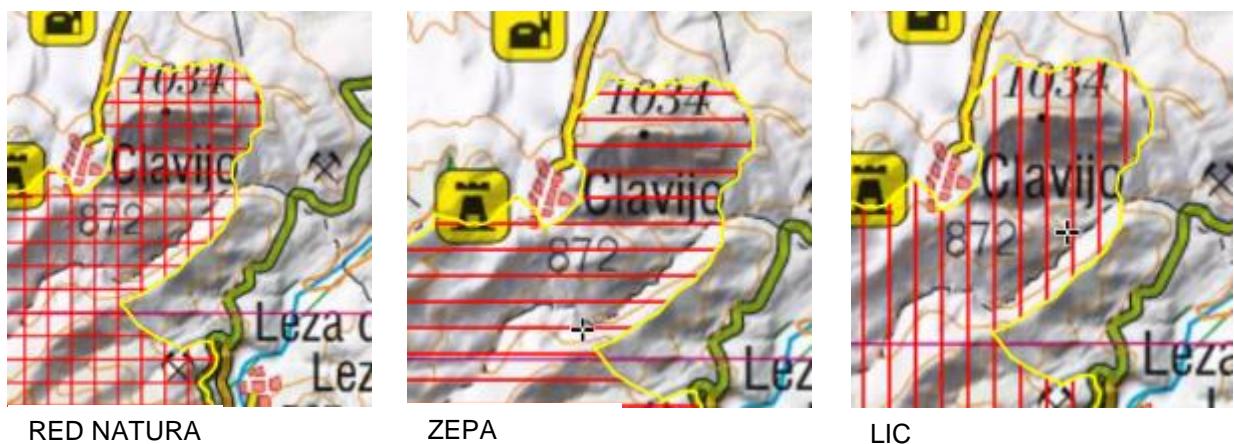
- Borde externo: rojo.
- Fondo: rayas rojas discontinuas.



Esta capa es de SIGPAC y no es editable; sirve para controlar la declaración de superficies en la campaña sobre pastos medioambientalmente sensibles (PMS) del SIGPAC. Por defecto está desactivada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

4.14 Red Natura SIGPAC

- Borde externo: amarillo.
- Fondo:
 - Solo capa LIC: rayas rojas verticales.
 - Solo capa ZEPA: rayas rojas horizontales.
 - Ambas capas (RED NATURA): cuadricula roja.



Esta capa es de SIGPAC y no es editable; sirve para controlar la declaración de superficies en la campaña sobre superficies de la Red Natura de SIGPAC. Por defecto está desactivada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida
4.15 Frutos secos SIGPAC

- Fondo: Se muestra la simbología de SIGPAC para cada especie.



Esta capa es de SIGPAC y no es editable; sirve de apoyo en las declaraciones de Alegaciones al SIGPAC para las alegaciones a Frutos secos. Por defecto está desactivada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

4.16 Algodón SIGPAC

- Borde externo: morado
- Fondo: morado.



Esta capa es de SIGPAC y no es editable; sirve para controlar que la declaración de algodón en la campaña se realice sobre superficies susceptibles del cultivo de algodón, y en las declaraciones de Alegaciones al SIGPAC para las alegaciones a la capa de Algodón. Por defecto está desactivada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

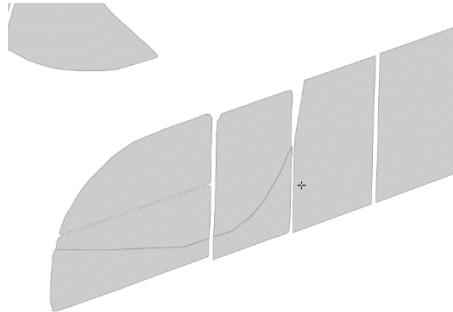
SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida
4.17 Arroz tradicional SIGPAC

- Borde externo: gris
- Fondo: gris



Esta capa es de SIGPAC y no es editable; sirve para controlar que la declaración de arroz en la campaña se realice sobre superficies tradicionales de arroz, y en las declaraciones de Alegaciones al SIGPAC para las alegaciones a la capa de zonas tradicionales de arroz. Por defecto está desactivada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

4.18 Cultivo reiterado SIGPAC

- Borde externo: teja
- Fondo: teja



Esta capa es de SIGPAC y no es editable; sirve para controlar las superficies en que se declaran determinados cultivos de forma reiterada en el tiempo. Por defecto está desactivada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

4.19 Humedales y turberas SIGPAC

- Borde externo: azul
- Fondo: azul



GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

Esta capa es de SIGPAC y no es editable; sirve para controlar la declaración de superficies en la campaña sobre superficies de Humedales y Turberas de SIGPAC. Por defecto está desactivada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

4.20 Terrazas SIGPAC

- Borde externo: mostaza
- Fondo: mostaza



Esta capa es de SIGPAC y no es editable; sirve para controlar la declaración en la campaña de superficies de aterrazadas y en las declaraciones de Alegaciones al SIGPAC para las alegaciones a la capa de Terrazas. Por defecto está desactivada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

4.21 Olivar en desventaja SIGPAC

- Borde externo: verde oliva
- Fondo: verde oliva



Esta capa es de SIGPAC y no es editable; sirve para controlar la declaración en la campaña de superficies de olivar en desventaja y en las declaraciones de Alegaciones al SIGPAC para las alegaciones a la capa de olivar en desventaja. Por defecto está desactivada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida
4.22 Olivos AMS SIGPAC

- Puntos rojos



Esta capa es de SIGPAC y no es editable; sirve de apoyo para ver la ubicación de los olivos viejos SIGPAC. Por defecto está desactivada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

4.23 Franjas de protección de los cauces SIGPAC

- Borde externo: azul claro
- Fondo: azul claro



Esta capa es de SIGPAC y no es editable; sirve de apoyo para controlar las superficies declaradas en la campaña de franjas de protección de los cauces, y en las declaraciones de Alegaciones al SIGPAC para las alegaciones a Franjas de protección de los cauces. Por defecto está desactivada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico

4.24 Nitratos SIGPAC

- Borde externo: verde
- Fondo: verde



GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

Esta capa es de SIGPAC y no es editable; sirve de apoyo para controlar las superficies declaradas en la campaña en zonas vulnerables a la contaminación por nitratos SIGPAC. Por defecto está desactivada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico

4.25 Fitosanitarios SIGPAC

- Borde externo: azul celeste
- Fondo: azul celeste



Esta capa es de SIGPAC y no es editable; sirve de apoyo para controlar las superficies declaradas en la campaña en zonas de protección para el uso sostenible de fitosanitarios SIGPAC. Por defecto está desactivada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico

4.26 Catastro

- Bordes externos: gris, azul y rojo
- Fondo: transparente
- Textos: gris, azul y rojo



Esta es una capa de apoyo no editable que muestra información catastral

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
 Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdG-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

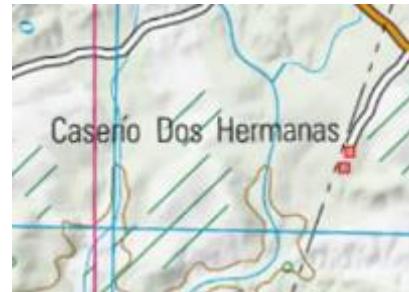
SgaMdG-Guía Rápida

5 IMÁGENES RASTER
5.1 Ortofotos


Zoom 16



Zoom 14



Zoom 13

Combinación de ortofoto y mapas topográficos a distinta escala según el zoom; sirven para ubicar las parcelas mediante la posición que ocupan en el terreno; Por defecto está activada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

5.2 Sentinel 2

 2019_02_SENTINEL2

 2019_04_SENTINEL2

 2019_06_SENTINEL2

 2019_08_SENTINEL2

Imagen por satélite que permite monitorizar los cambios en la tierra y la vegetación en 4 períodos (Febrero, Abril, Junio y Agosto). Por defecto está desactivada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
 Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdG-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdG-Guía Rápida
5.3 PNOA_IGN


Zoom 16



Zoom 14



Zoom 13

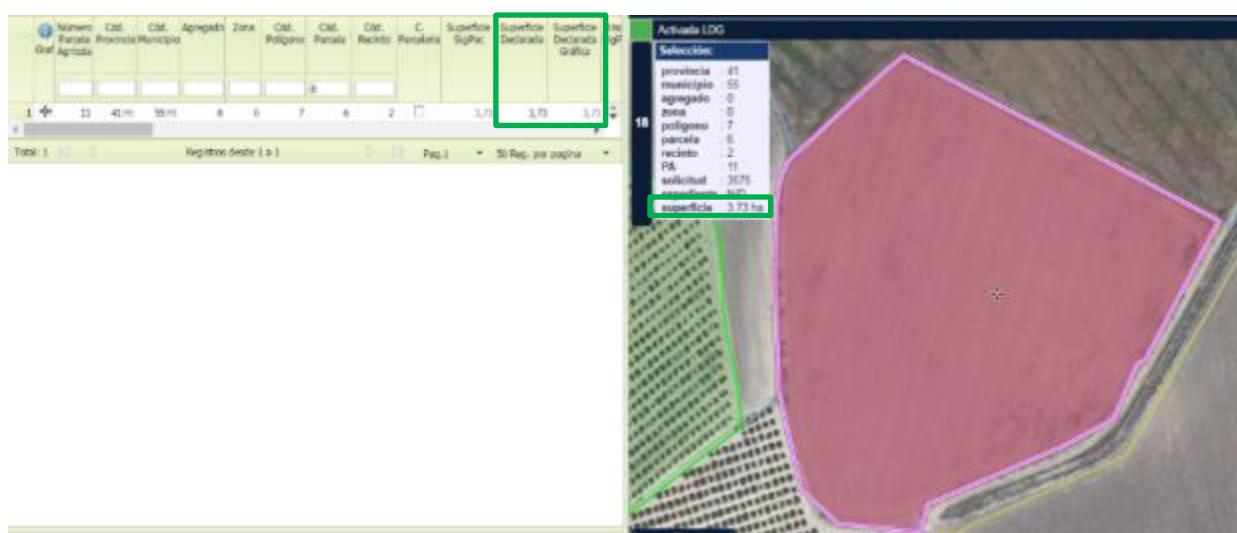
Combinación de ortofoto e imágenes por satélite según el zoom; sirven para ubicar las parcelas mediante la posición que ocupan en el terreno; Por defecto está desactivada; se activa/desactiva desde el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

6 CREAR DECLARACIÓN GRÁFICA

- Desde el icono  de recintos, se genera la declaración gráfica en aquellas solicitudes /explotaciones que no la tengan previamente generada.
- Se generan las LDGs/DGCs de la siguiente manera:

Si Superficie Declarada = Superficie SIGPAC:

- Se genera la LDG/DGC en el componente gráfico con una geometría igual al recinto SIGPAC completo.
- Se actualizan los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” en el grid alfanumérico con la superficie de la geometría generada.
- El campo “Superficie Declarada” deja de ser editable.



GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

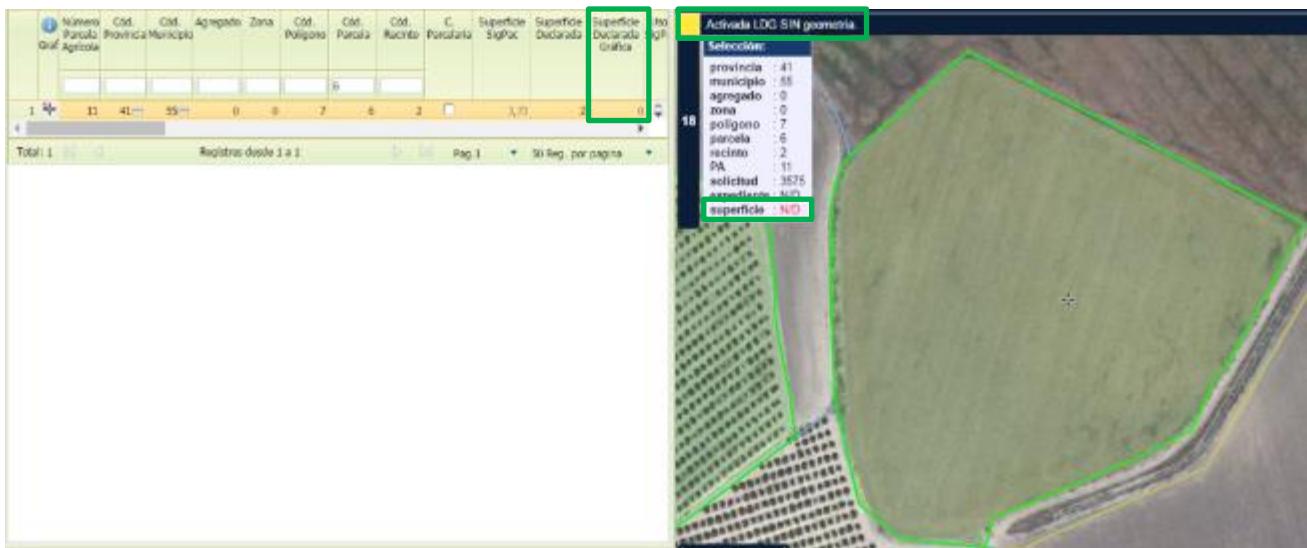
Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

Si Superficie Declarada <> Superficie SIGPAC:

1. Se genera la LDG/DGC en el componente gráfico, pero sin geometría.
2. Se actualiza el campo “Superficie Declarada Gráfica”= 0 en el grid alfanumérico, ya que la LDG/DGC no tiene geometría.
3. El campo “Superficie Declarada” sigue siendo editable.



Una vez generada la declaración gráfica, se deberán revisar las LDGs de la solicitud /DGCs de la explotación:

- Asignando geometría a las LDG/DGC que carecen de ella
- Modificando la geometría de las LDG/DGC que hayan cambiado su superficie declarada.
- Dando de alta las nuevas LDG/DGC que sea necesario
- Borrando las LDGs/dando de baja las DGCs que sea necesario
- Corrigiendo los posibles solapes que se hayan producido

7 LDGs/DGCs SIN GEOMETRÍA DEFINIDA

7.1 Identificación de LDGs/DGCs sin geometría

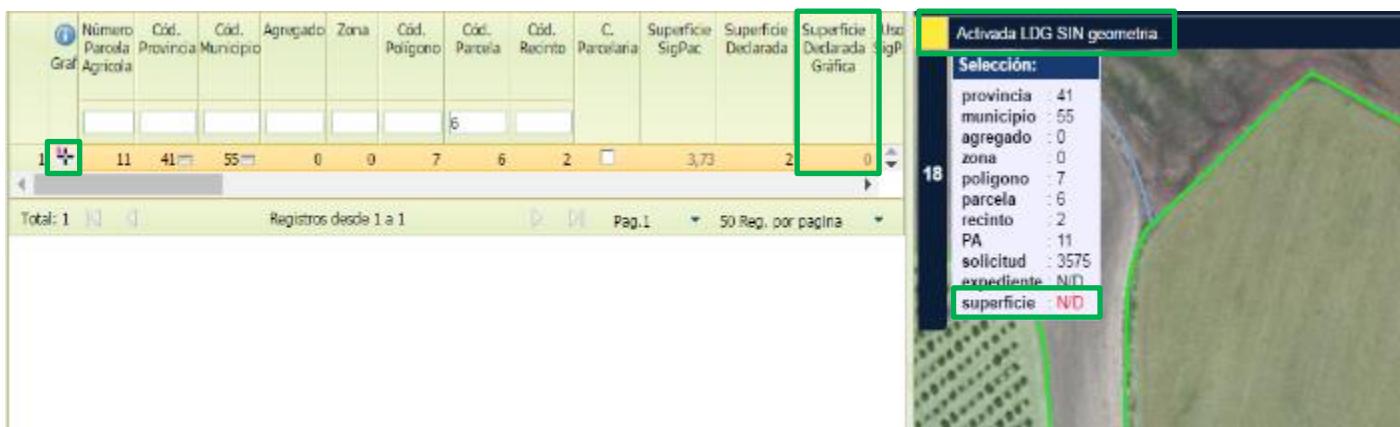
1. Se identifican en el grid alfanuméricico con el ícono 
2. El campo “Superficie Declarada Gráfica”= 0 en el grid alfanuméricico
3. Al activar la LDG/DGC, el panel de mensajes del componente gráfico pone “Activada LDG sin geometría”
4. El panel con los datos de selección del componente gráfico indica en el campo “superficie” = N/D

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
 Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida


7.2 Asignar geometría a LDG/DGC

1. Seleccionar la LDG/DGC desde el icono de la cruz de la parte alfanumérica
2. Utilizar alguna de las siguientes herramientas:
 -  “Añade espacio libre a LDG seleccionada” (Tecla rápida May + [+])
 -  “Añade trozo digitalizado a LDG seleccionada” (Tecla rápida +)
 -  “Nueva LDG en el recinto” (Tecla rápida N)
 -  “Dibuja nueva LDG” (Tecla rápida D)
 -  “Crea LDG circular” (Tecla rápida C)
 -  “Genera LDG y ajusta superficie” (Tecla rápida J)
 -  “Copiar geometría a LDG activa” y seleccionar la capa a copiar del desplegable de capas de trabajo del componente gráfico (ver punto 7.2.1)
3. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el gráfico se asigna la nueva geometría definida a la LDG/DGC seleccionada, en el grid alfanumérico se modifica la superficie de la LDG/DGC con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de la geometría generada.

7.2.1 Asignar geometría a LDG/DGC: herramienta “Copiar geometría a LDG activa”

1. Seleccionar la LDG/DGC utilizando el icono de la cruz de la parte alfanumérica.

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

2. Seleccionar la herramienta  "Copiar geometría a LDG activa" y elegir la capa de trabajo que se quiere copiar en el desplegable de capas de trabajo de la parte superior derecha del componente gráfico. Pinchar sobre la geometría de la capa elegida para copiarla → La nueva LDG/DGC será la copia de la geometría de la capa elegida.



Nota: Se pueden copiar geometrías de cualquier capa incluida en el desplegable de capas de trabajo del componente gráfico.

3. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  "Salvar cambios" (Tecla rápida Alt+S) → en el gráfico se asigna la nueva geometría definida a la LDG/DGC seleccionada, en el grid alfanumérico se modifica la superficie de la LDG/DGC con los campos "Superficie Declarada Gráfica" y "Superficie Declarada" = superficie de la geometría generada.



GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
 Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdG-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdG-Guía Rápida

8 MODIFICACIÓN DE LDGs/DGCs EXISTENTES

8.1 Añadir superficie

8.1.1 Con herramienta “Añade trozo digitalizado a LDG seleccionada”

1. Seleccionar la LDG/DGC que se quiere modificar mediante la herramienta “Seleccionar LDG/s” (Tecla rápida S)  o mediante el icono .
2. Mediante el icono  “Añade trozo digitalizado a LDG seleccionada” (Tecla rápida +), digitalizar la zona del recinto que se quiere añadir a la LDG/DGC seleccionada → La LDG/DGC modificada será la suma de la LDG/DGC existente más la digitalización realizada, tomando como límites, los del polígono digitalizado, los del recinto SIGPAC y las otras LDGs/DGCs propias.



3. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico se modifica la superficie de la LDG/DGC con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de la nueva geometría generada.

8.1.2 Con herramienta “Modifica LDGs”

1. Seleccionar la LDG/DGC que se quiere modificar mediante la herramienta “Seleccionar LDG/s” (Tecla rápida S)  o mediante el icono .

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdG-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdG-Guía Rápida

2. Pinchar con el icono  “Modifica LDGs” (Tecla rápida M) la LDG/DGC que se quiere modificar y mover sus vértices pinchando y arrastrando (sólo para pequeños ajustes de



superficie).

3. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico se modifica la superficie de la LDG/DGC con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de la geometría modificada.



Nota: La superficie se irá modificando al editar con la herramienta “Modifica LDGs” y se actualizará en el cuadro de selección al terminar la edición.

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

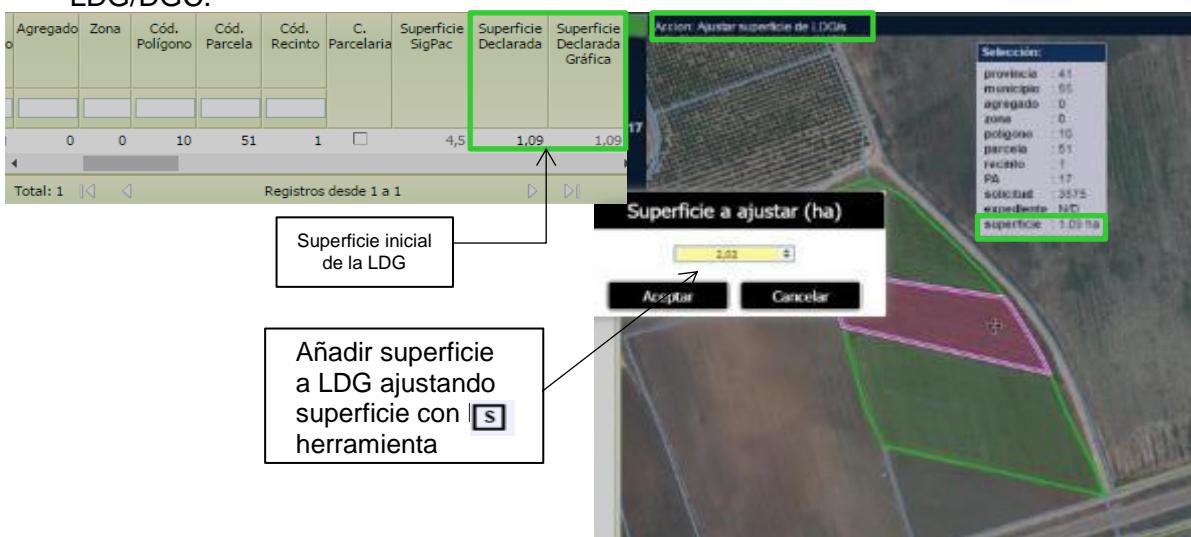
SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

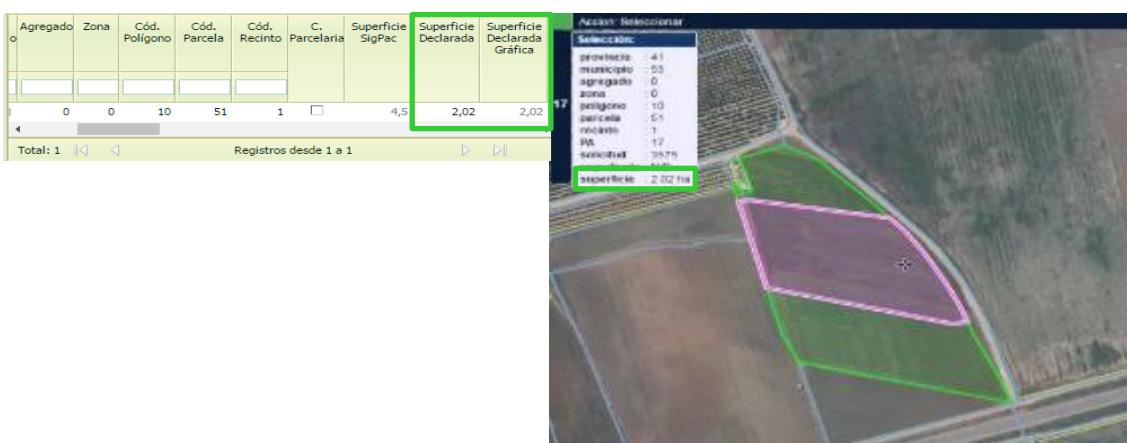
Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida
8.1.3 Con herramienta “Ajusta superficie a LDG existente”

1. Seleccionar la LDG/DGC que se quiere modificar mediante la herramienta “Seleccionar LDG/s” (Tecla rápida S)  o mediante el icono .
2. Pinchar con el icono  “Ajusta superficie a LDG existente” (Tecla rápida X) la LDG/DGC en la que se quiere ajustar la superficie a una concreta y aparecerá una ventana en la que indicar las hectáreas → La LDG/DGC se modificará con la superficie que se ha indicado, aumentando su superficie por los espacios disponibles del recinto contiguos a la LDG/DGC.



3. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico se modifica la superficie de la LDG/DGC con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de la geometría modificada.



GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

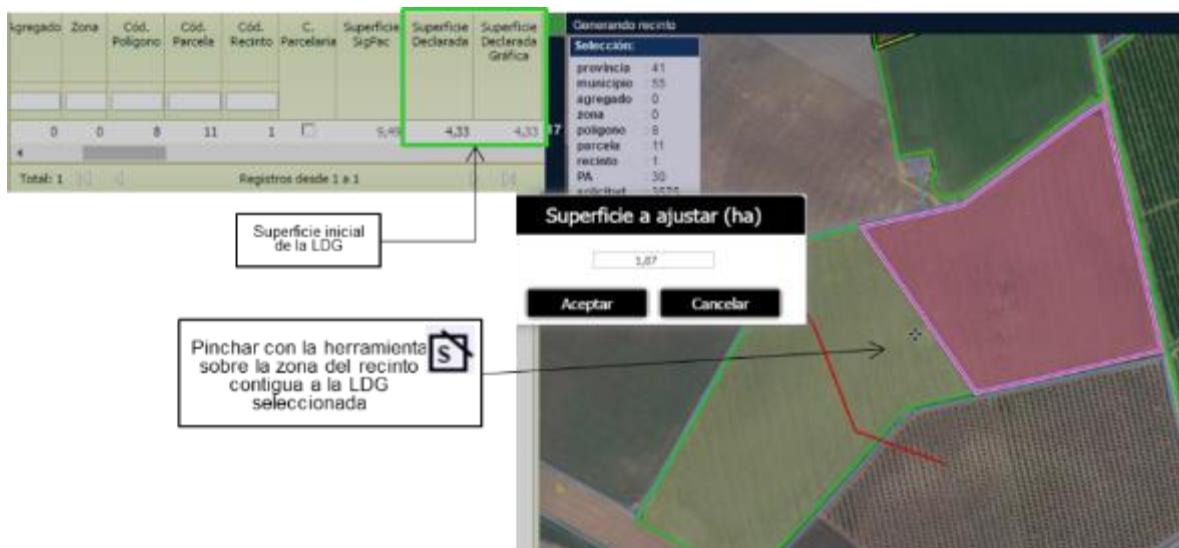
SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida**8.1.4 Añadir una superficie concreta con herramienta “Genera LDG y ajusta superficie”**

1. Seleccionar la LDG/DGC que se quiere modificar mediante la herramienta “Seleccionar LDG/s” (Tecla rápida S)  o mediante el icono .
2. Mediante el icono  “Genera LDG y ajusta superficie” (Tecla rápida J), trazar una línea divisoria sobre algún hueco sin LDGs/DGCs del recinto que debe delimitar un área cerrada en el recinto SIGPAC.



3. Se pincha sobre el área delimitada por la línea divisoria junto a la LDG/DGC que se quiere modificar y aparecerá una ventana en la que indicar las hectáreas.
4. Mediante el icono  “Une LDGs a la seleccionada” (Tecla rápida U), unir la nueva geometría generada a la LDG/DGC seleccionada inicialmente → a la LDG/DGC inicial se le sumará la nueva geometría generada.
5. Grabar en el componente gráfico con el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico se modifica la superficie de la LDG/DGC con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de la nueva geometría generada (será la suma de la LDG inicial más la nueva superficie indicada)

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

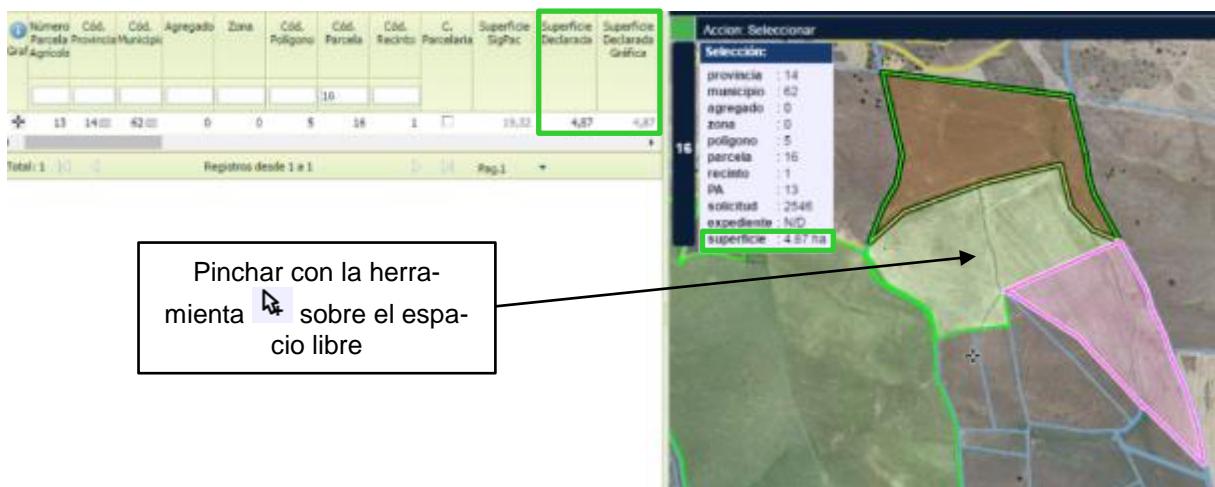
SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida
8.1.5 Con herramienta “Añade espacio libre a LDG seleccionada”

1. Seleccionar la LDG/DGC que se quiere modificar mediante la herramienta “Seleccionar LDG/s” (Tecla rápida S)  o mediante el icono .
2. Mediante el icono  “Añade espacio libre a la LDG seleccionada” (Tecla rápida May + [+]), pinchar sobre la zona del recinto que se quiere añadir a la LDG/DGC seleccionada → La LDG/DGC modificada será la suma de la LDG/DGC existente más el espacio del recinto SIGPAC disponible sobre el que se haya pinchado.



GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

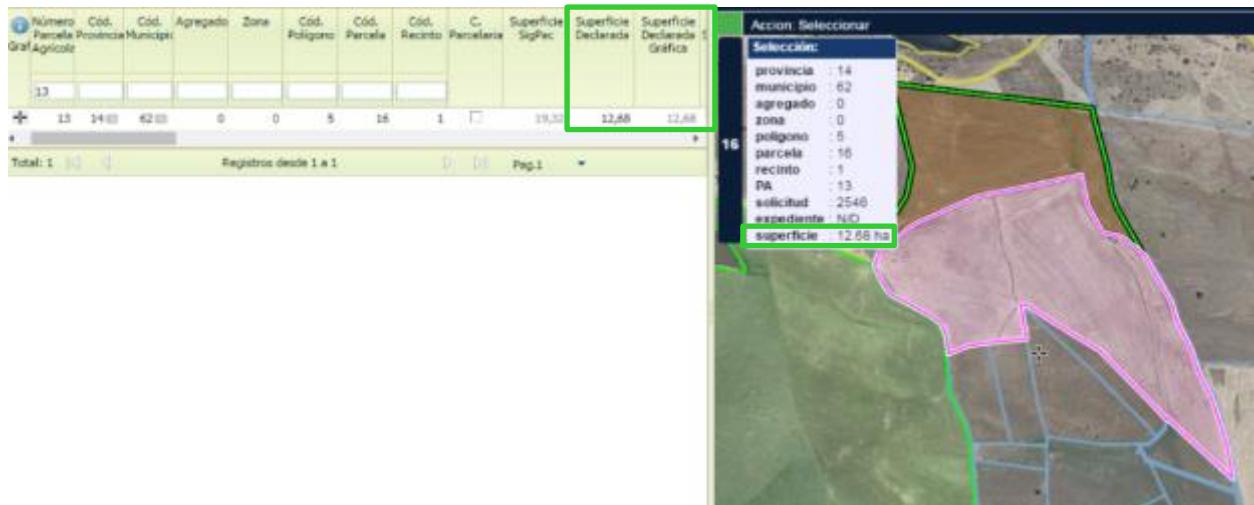
SgaMdG-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdG-Guía Rápida

3. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico se modifica la superficie de la LDG/DGC con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de la nueva geometría generada.



8.1.6 Con herramienta “Copiar geometría a LDG activa”

1. Seleccionar la LDG/DGC que se quiere modificar mediante la herramienta “Seleccionar LDG/s” (Tecla rápida S)  o mediante el icono .
2. Seleccionar el icono  “Copiar geometría a LDG activa” y elegir la capa que se quiere copiar en el desplegable de capas de trabajo que aparece en la parte superior derecha del componente gráfico. Pinchar sobre la geometría que queremos añadir a la LDG/DGC.



GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

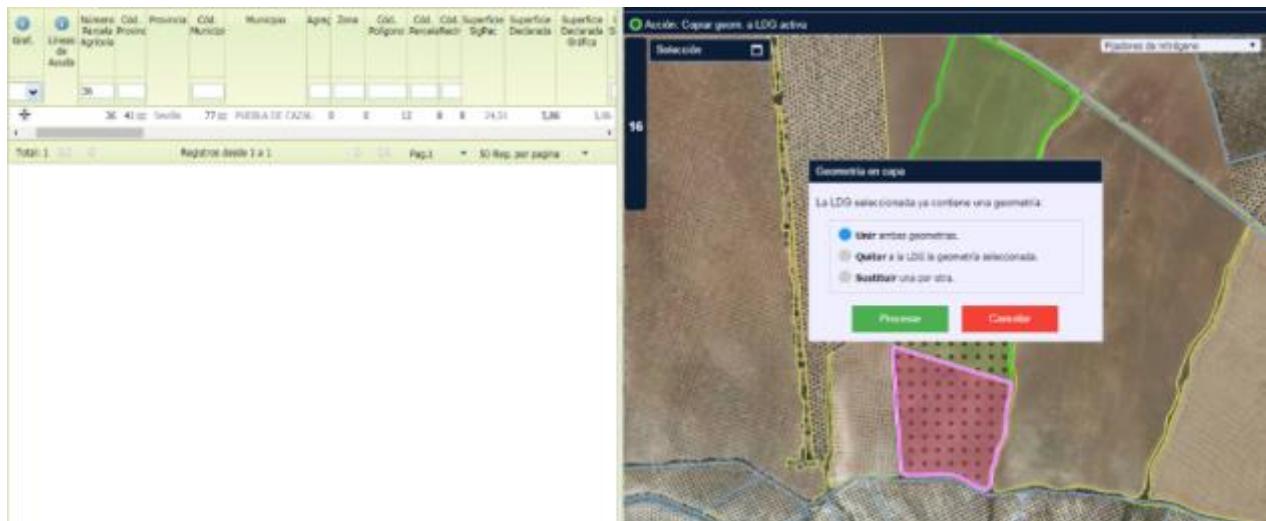
SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

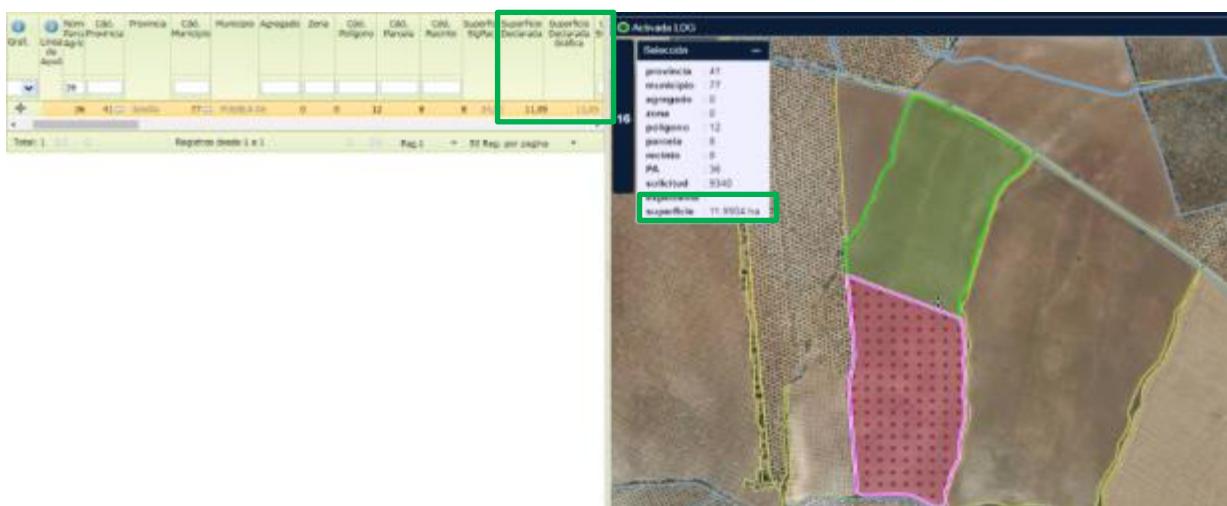
Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

3. Seleccionar la opción “Unir ambas geometrías” del cuadro que se habilita al seleccionar la capa de trabajo → La LDG/DGC modificada será la suma de la LDG/DGC existente más la copia de la geometría de la capa elegida



4. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico se modifica la superficie de la LDG/DGC con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de la geometría modificada.



8.2 Quitar superficie

8.2.1 Con herramienta “Quita trozo digitalizado a LDG seleccionada”

1. Seleccionar la LDG/DGC que se quiere modificar mediante la herramienta “Seleccionar LDG/s” (Tecla rápida S)  o mediante el icono .

Fecha Impresión: 22/05/2024	SgaCap-CapturaGrafica-Guía Rápida	Página 34 de 66
-----------------------------	-----------------------------------	-----------------

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

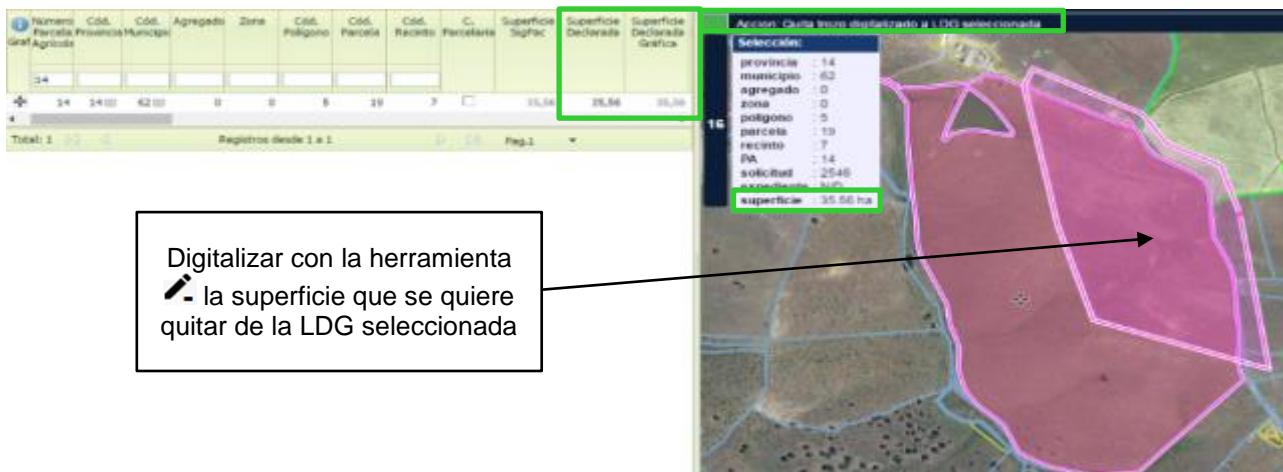
SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

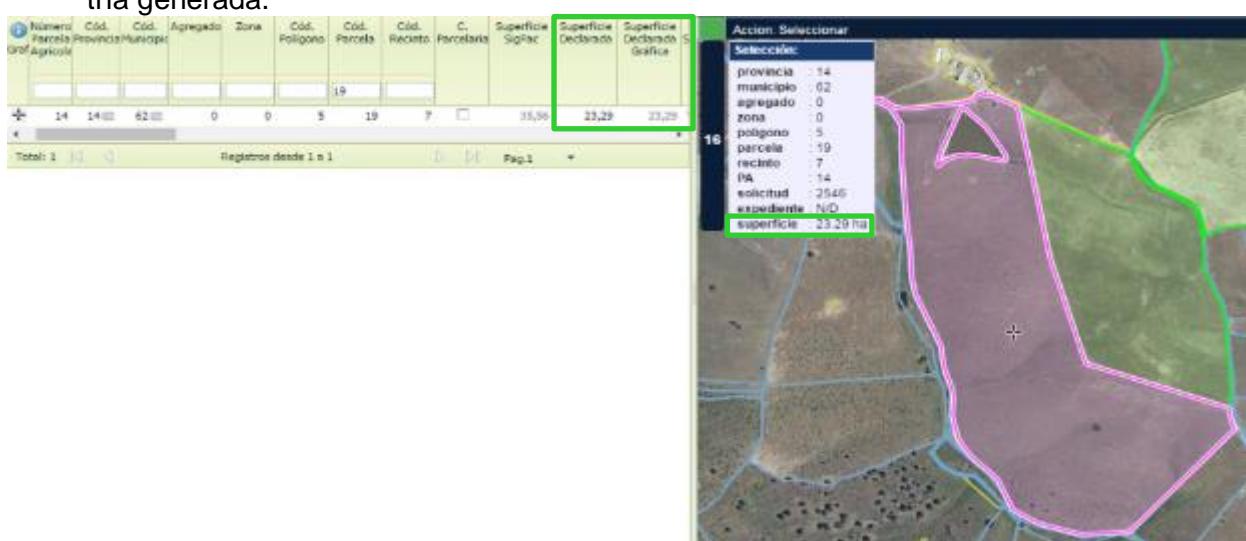
Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

2. Mediante el icono  “Quita trozo digitalizado a LDG seleccionada” (Tecla rápida -), digitalizar la zona de la LDG/DGC a la cual se le quiere quitar la superficie → La LDG/DGC modificada será la resta de la LDG/DGC existente menos la digitalización realizada.



3. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico se modifica la superficie de la LDG/DGC con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de la nueva geometría generada.



8.2.2 Con herramienta “Modifica LDGs”

1. Seleccionar la LDG/DGC que se quiere modificar mediante la herramienta “Seleccionar LDG/s” (Tecla rápida S)  o mediante el icono .

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

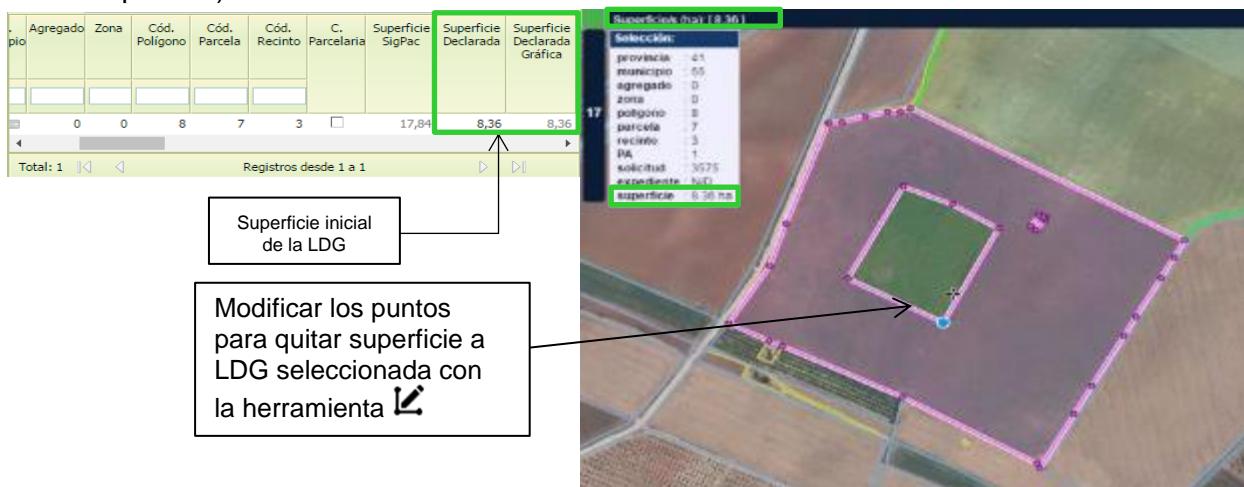
SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

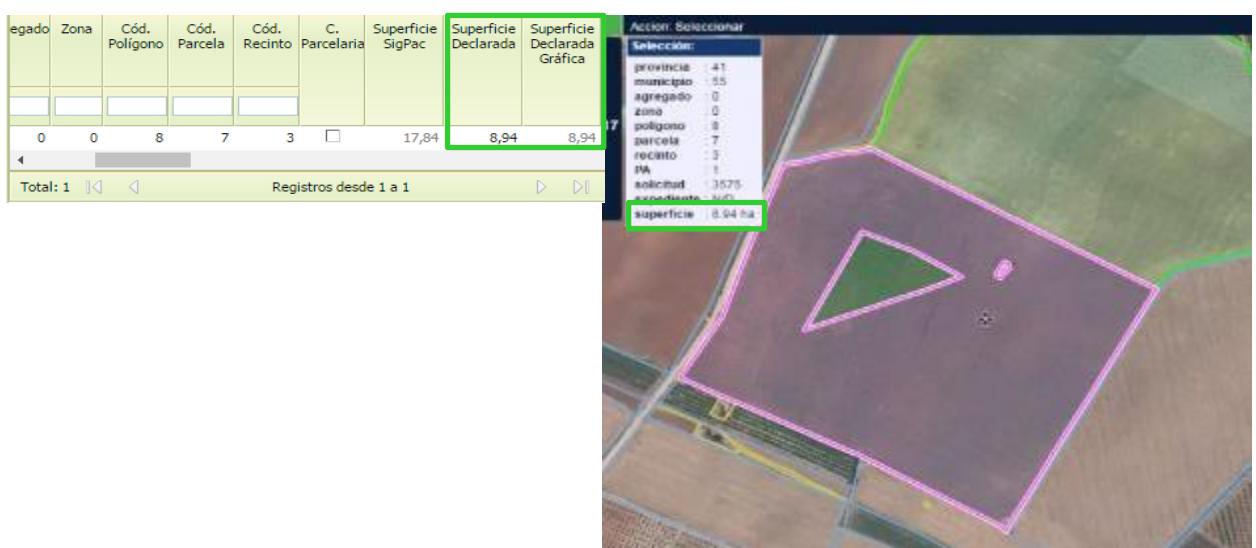
Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

2. Pinchar con el icono  “Modifica LDGs” (Tecla rápida M) la LDG/DGC que se quiere modificar y mover sus vértices pinchando y arrastrando (sólo para pequeños ajustes de superficie).



3. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico se modifica la superficie de la LDG/DGC con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de la geometría modificada



Nota: La superficie se irá modificando al editar con la herramienta “Modifica LDGs” y se actualizará en el cuadro de selección al terminar la edición.

8.2.3 Con herramienta “Ajusta superficie a LDG existente”

1. Seleccionar la LDG/DGC que se quiere modificar mediante la herramienta “Seleccionar LDG/s” (Tecla rápida S)  o mediante el icono .

Fecha Impresión: 22/05/2024	SgaCap-CapturaGrafica-Guía Rápida	Página 36 de 66
-----------------------------	-----------------------------------	-----------------

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

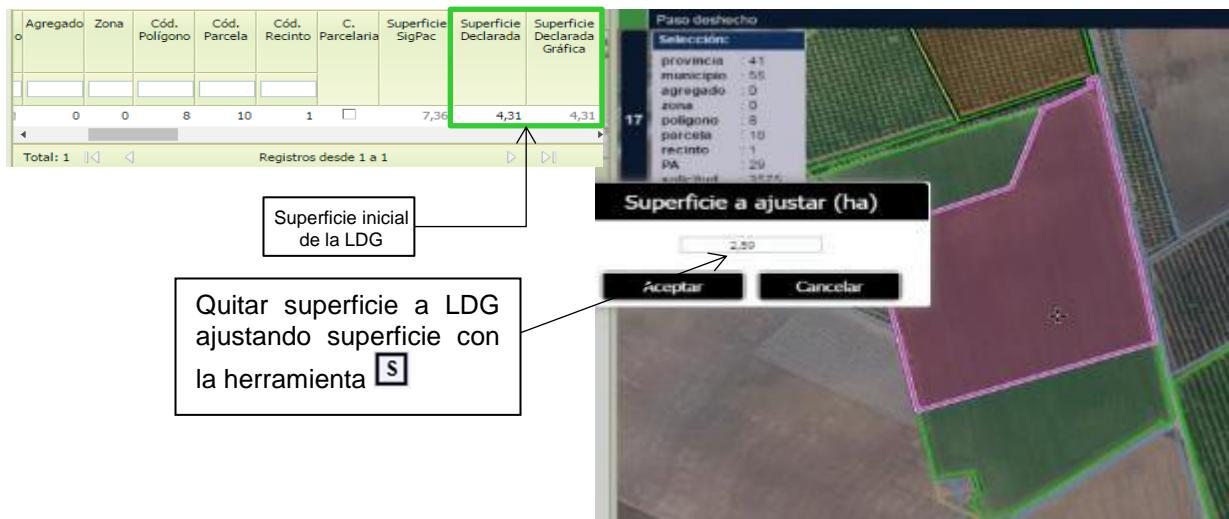
SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

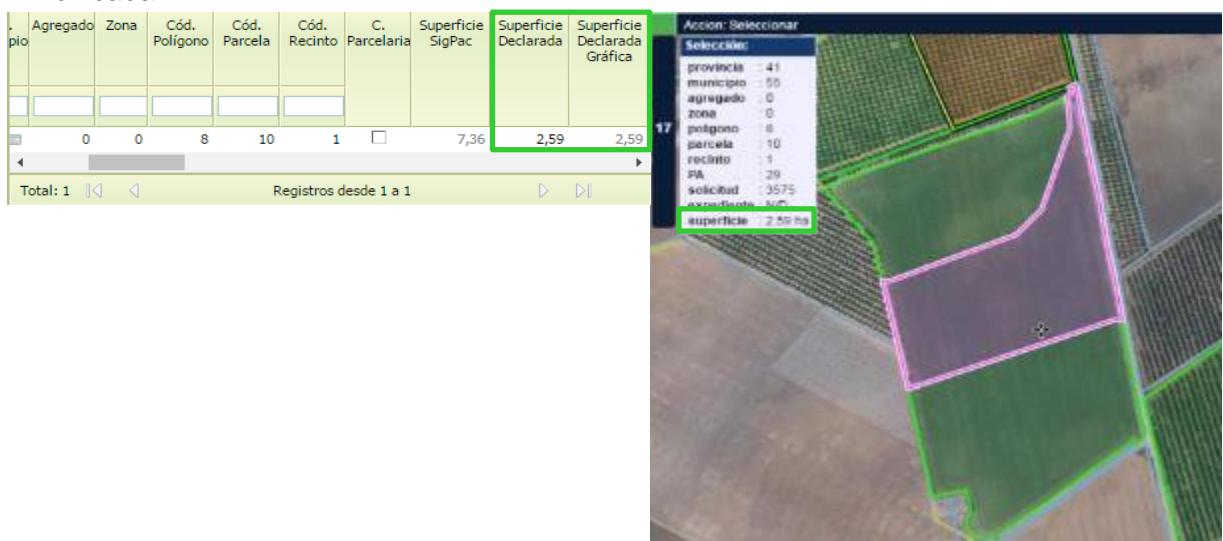
Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

2. Pinchar con el icono  “Ajusta superficie a LDG existente” (Tecla rápida X) la LDG/DGC en la que se quiere ajustar la superficie a una concreta y aparecerá una ventana en la que indicar las hectáreas → La LDG/DGC se modificará con la superficie que se ha indicado, disminuyendo su superficie.



3. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico se modifica la superficie de la LDG/DGC con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de la geometría modificada.



8.2.4 Con herramientas “Crear corredor interior” - “Copiar geometría”

1. Crear corredor (ver epígrafe 12.1)

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

2. Seleccionar la LDG/DGC que se quiere modificar, elegir la herramienta  “Copiar geometría a la LDG activa” y seleccionar la capa correderos del desplegable de capas de trabajo del componente gráfico. Pinchar sobre el corredor generado y elegir del cuadro de diálogo la opción “Quitar a la LDG la geometría seleccionada” → La LDG/DGC modificada será la resta de la LDG/DGC existente menos la geometría del corredor.



3. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico se modifica la superficie de la LDG/DGC con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de la geometría modificada



GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SqaMdq-Guia Rápida

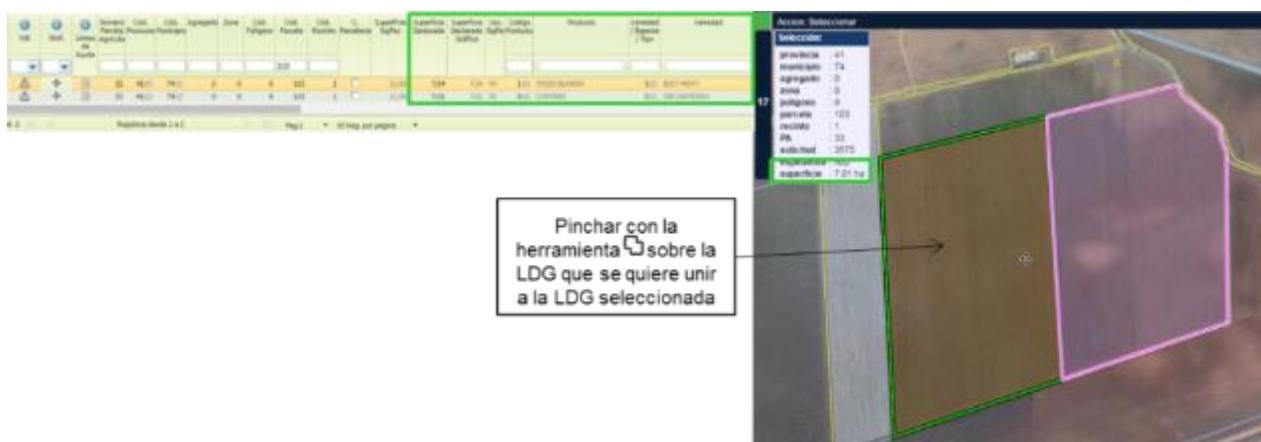
Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

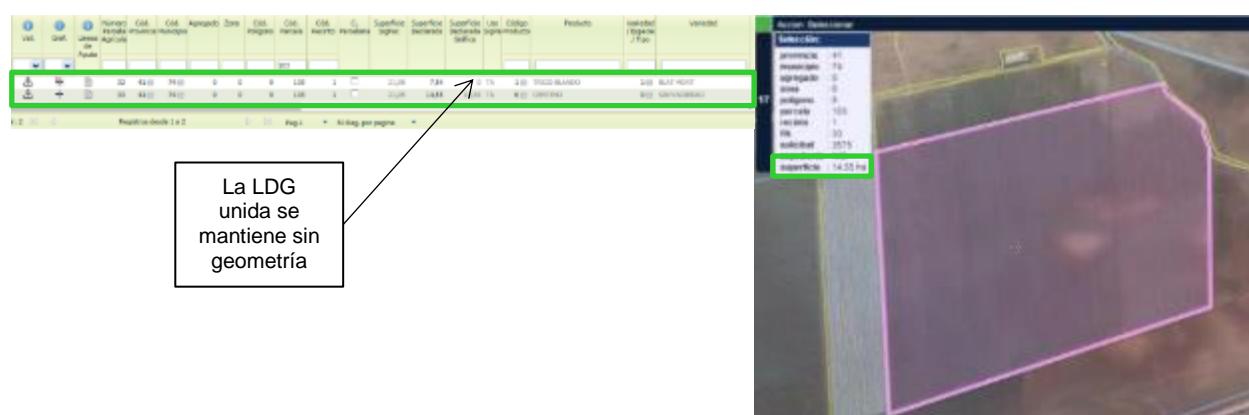
SqaMdq-Guía Rápida

8.3 Unir dos LDGs/DGCs

1. Seleccionar la LDG/DGC a la cual se quiere unir otra LDG/DGC mediante la herramienta “Seleccionar LDG/s” (Tecla rápida S)  o mediante el icono .
 2. Mediante el icono  “Une LDGs a la seleccionada” (Tecla rápida U), pinchar en la LDG/DGC que se quiere unir con la LDG/DGC seleccionada inicialmente → La LDG/DGC resultante será la suma de las dos LDGs/DGCs que se han unido y tomará los atributos alfanuméricos de la LDG/DGC seleccionada inicialmente.



3. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico se modifica la superficie de la LDG/DGC con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de la nueva geometría generada. La LDG/DGC que se ha unido, permanece en el grid alfanumérico con el campo “Superficie Declarada Gráfica” = 0, ya que dejó de tener geometría.



Nota: Las LDGs/DGcs que se vayan a unir, deben pertenecer al mismo recinto.

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida**8.4 Dividir una LDG/DGC**

1. Seleccionar la LDG/DGC que se quiere segregar mediante la herramienta “Seleccionar LDG/s” (Tecla rápida S)  o mediante el icono .
2. Mediante el icono  “Segrega parte de una LDG” (Tecla rápida G), digitalizar la nueva LDG/DGC → Se creará una nueva LDG/DGC, restando a la LDG/DGC inicial la superficie que se haya digitalizado.


 Digitalizar con la herramienta  la zona de la LDG seleccionada que se quiere segregar

3. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S). → en el grid alfanumérico:
 - Se modifica la superficie de la LDG/DGC inicial con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de la geometría modificada.
 - Se crea una nueva LDG/DGC con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de la nueva geometría generada. Habrá que completar los atributos de la nueva LDG/DGC

Cod. Provincia/Municipio	Cod. Municipio	Agrupación	Zona	Cod. Polígono	Cod. Parcela	Cod. Recinto/Parcelaria	C.	Superficie Sg/Parc.	Superficie Declarada	Superficie Declarada Gráfica	Superficie Declarada Sg/Parc.	Producción
41	88.00	0	0	0	26	0	0	3,87	3,87	0	3,87	2024-01-01
41	88.00	0	0	0	98	0	0	0,40	0,40	0,40	0,40	2024-01-01



GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

8.5 Ediciones de varias LDGs/DGCs a la vez

Se pueden seleccionar varias LDGs/DGCs utilizando la herramienta  + Mayúsculas



8.6 Mover LDGs/DGCs

1. Seleccionar la LDG/DGC que queremos mover con la herramienta “Seleccionar LDG/s” (Tecla rápida S)  o mediante el icono .
2. Mediante el icono  “Mover LDG”, pinchar en la LDG/DGC que se quiere desplazar → Se modificará la LDG/DGC actualizando sus coordenadas y ajustando su geometría a los límites del recinto.

Listado Ayudas										
Denom. Ofid. Provincia	Cód. Municipio	Municipio	Agric	Zona	Cód. Polígono	Cód. Parcela	Cód. Recinto	Superficie SigPac	Superficie Declinada	Categoría Ayuda
7 1100 Cádiz	29 01	140010	0	0	30	6	2	89	17,00	17,00
9 1100 Cádiz	29 01	140010	0	0	4	2	1	17,11	3,72	30,72
10 1100 Cádiz	29 01	140010	0	0	31	0	7	260,00	38,26	302,26

Pinchar con la herramienta  la LDG y mediante el movimiento con el ratón, desplazar la geometría sobre la superficie de la ortofoto.



GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

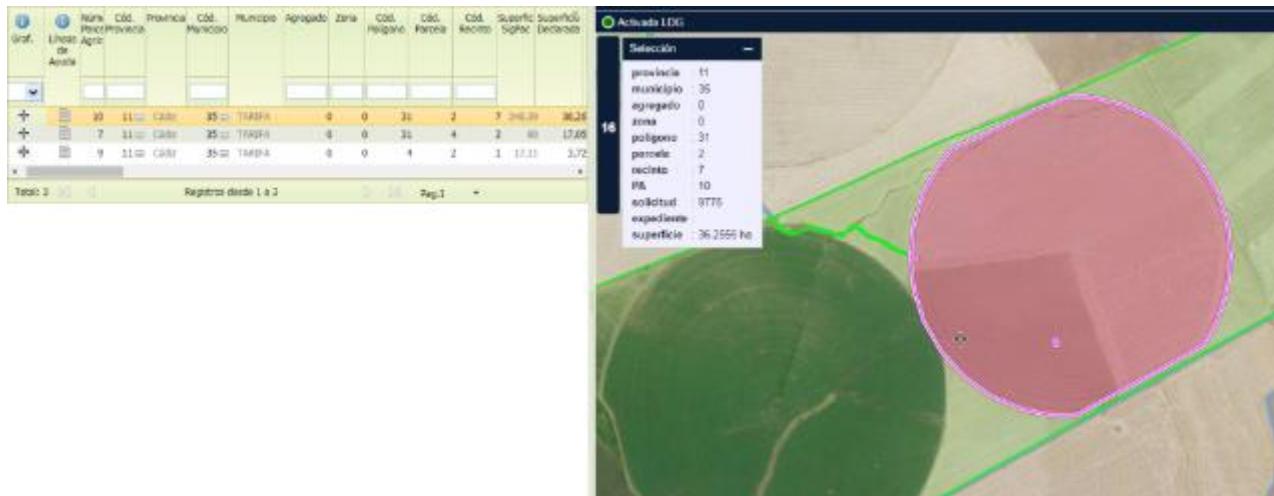
SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

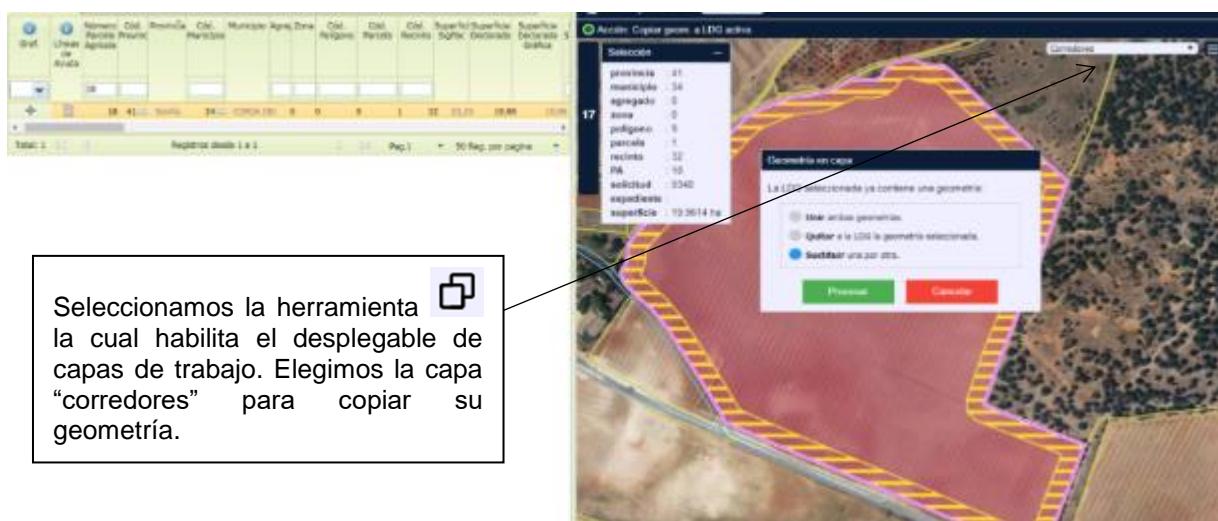
SgaMdg-Guía Rápida

3. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico se modifica la superficie de la LDG/DGC con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de la nueva geometría generada.



8.7 Modificar LDG/DGC a partir de un corredor interior

1. Crear corredor (ver epígrafe 12.1)
2. Seleccionar la LDG/DGC que se quiere modificar, elegir la herramienta  “Copiar geometría a la LDG activa” y seleccionar la capa corredores del desplegable de capas de trabajo del componente gráfico. Pinchar sobre el corredor generado y elegir del cuadro de diálogo la opción “Sustituir una por otra” → Se modificará la LDG/DGC tomando la geometría del corredor creado inicialmente.



GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

3. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico se modifica la superficie de la LDG/DGC con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de la geometría modificada.



8.8 Modificar LDG/DGC a partir de superficie alimentación fauna

1. Crear superficie alimentación fauna (ver epígrafe 12.3)
2. Seleccionar la LDG/DGC que se quiere modificar, elegir la herramienta  “Copiar geometría a la LDG activa” y seleccionar la capa correderos del desplegable de capas de trabajo del componente gráfico. Pinchar sobre la superficie alimentación fauna generada y elegir del cuadro de diálogo la opción “Quitar a LDG la geometría seleccionada” → Se modificará la LDG/DGC eliminando la geometría de la superficie alimentación fauna creada inicialmente.



GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

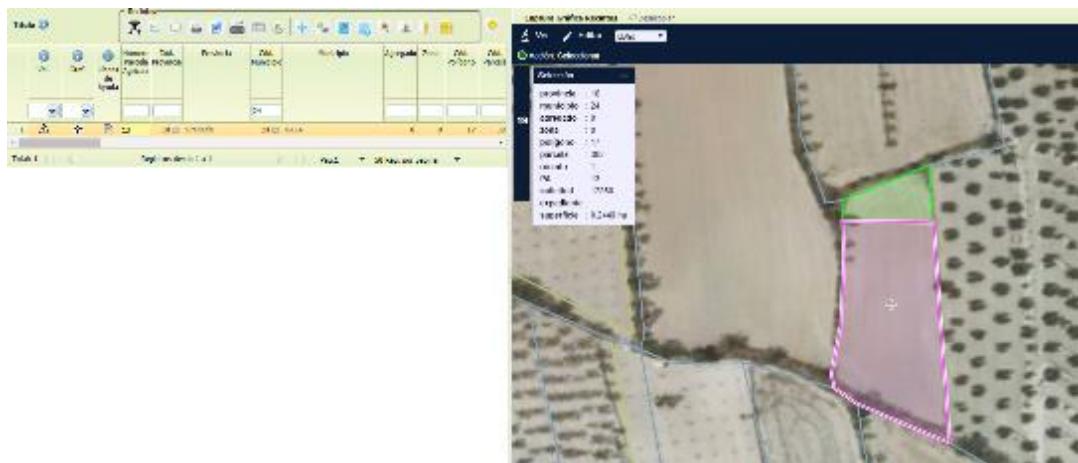
SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

3. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico se modifica la superficie de la LDG/DGC con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de la geometría modificada.



8.9 Ajuste de superficie

1. Ajusta superficie de LDG existente  (X): modifica la geometría de la LDG/DGC seleccionada para ajustarla a la superficie indicada numéricamente. Debe haber espacio libre alrededor de la LDG/DGC para que pueda modificarse.
2. Redondear sup. a 2 decimales  (R): modifica la geometría de la LDG/DGC seleccionada de forma que su superficie se ajuste a 2 decimales, como múltiplo de 100 m². La LDG/DGC debe tener espacio libre dentro del recinto SIGPAC en alguno de sus lados para poder realizar el ajuste.

9 ALTA DE NUEVAS LDGs/DGCs

9.1 Desde el grid alfanumérico

9.1.1 Superficie declarada = Superficie SIGPAC

1. Dar de alta la nueva LDG/DGC en el grid alfanumérico mediante los iconos  o 
2. Definir la superficie declarada en el campo “Superficie declarada”

Graf	Número Parcela Agrícola	Cód. Provincia	Cód. Municipio	Agregado	Zona	Cód. Polígono	Cód. Parcela	Cód. Recinto	C. Parcelaria	Superficie SigPac	Superficie Declarada	Superficie Declarada Gráfica
9		41	55	0	0	7	6	2		3,73	3,73	

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
 Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

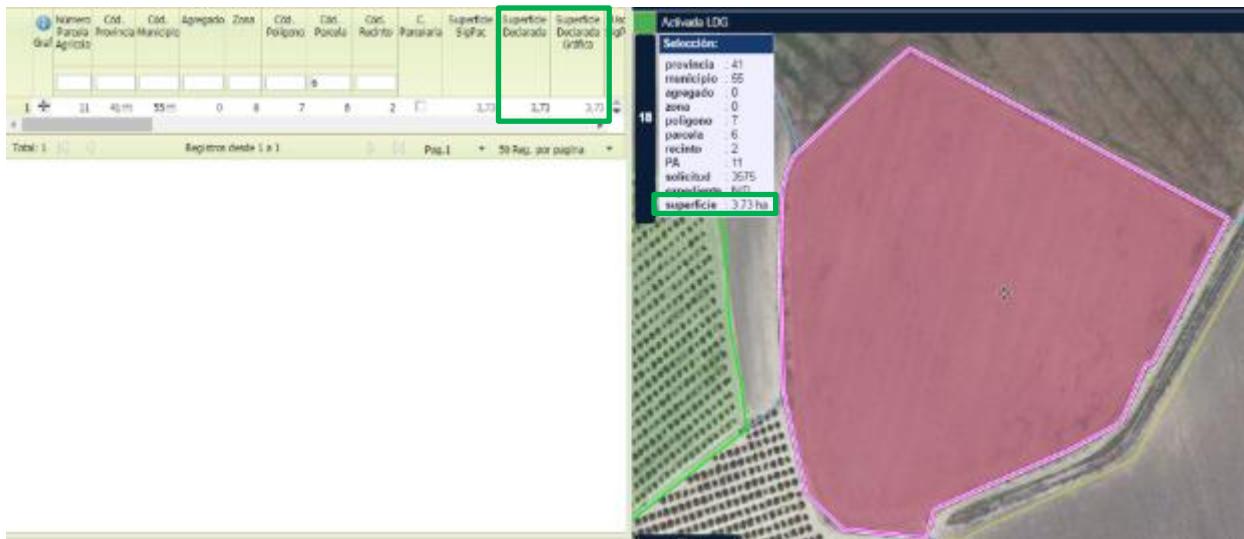
SgaMdG-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdG-Guía Rápida

3. Grabar en el grid alfanumérico , si Superficie Declarada = Superficie SIGPAC:
- Se genera la LDG/DGC en el componente gráfico con una geometría igual al recinto SIGPAC completo.
 - Se actualizan los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” en el grid alfanuméricico con la superficie de la geometría generada.
 - El campo “Superficie Declarada” deja de ser editable.



9.1.2 Superficie declarada <> Superficie SIGPAC

1. Dar de alta la nueva LDG/DGC en el grid alfanuméricico mediante los iconos  o 
2. Definir la superficie declarada en el campo “Superficie declarada”

Graf	Número Parcela Agrícola	Cód. Provincia	Cód. Municipio	Agregado	Zona	Cód. Polígono	Cód. Parcela	Cód. Recinto	C. Parcelaria	Superficie SigPac	Superficie Declarada	Superficie Declarada Gráfica
9		41	55	0	0	7	6	2		3,73	2	

3. Grabar en el grid alfanuméricico , si Superficie Declarada <> Superficie SIGPAC:
- Se genera la LDG/DGC en el componente gráfico, pero sin geometría.

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

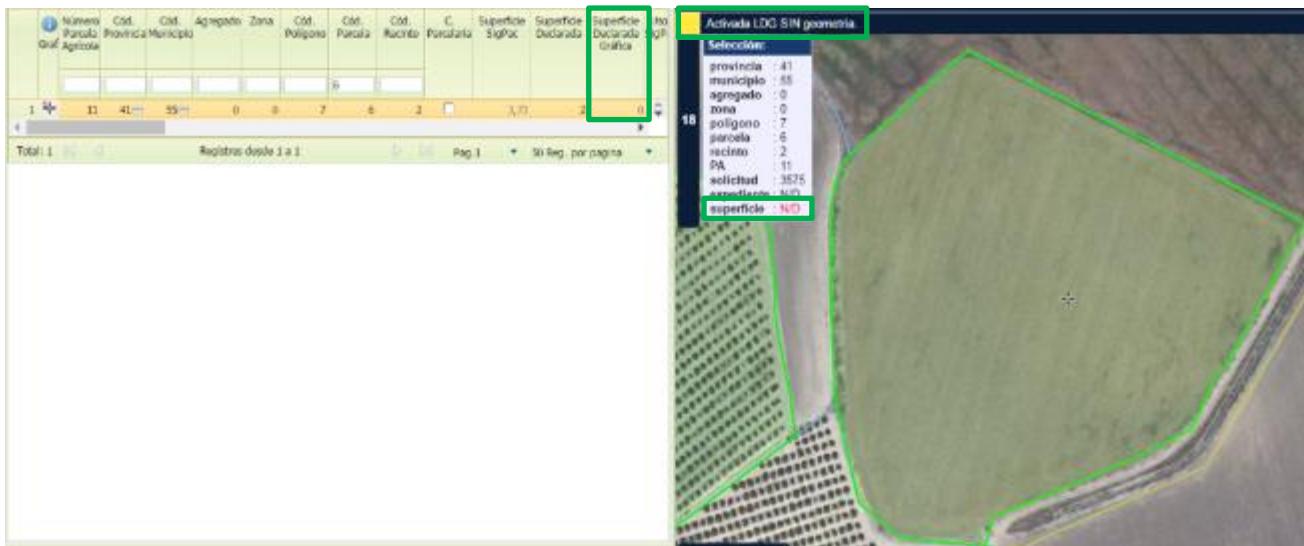
SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

- Se actualiza el campo “Superficie Declarada Gráfica”= 0 en el grid alfanumérico, ya que la LDG/DGC no tiene geometría.



9.2 Desde el editor gráfico

9.2.1 Con herramienta “Nueva LDG en el recinto”

1. Activar el recinto para cargar las LDGs/DGCs que ya estén generadas (ver epígrafe 3.2)
2. Mediante el icono  “Nueva LDG en el recinto” (Tecla rápida N), pinchar en las zonas del recinto que no tienen LDGs/DGCs generadas → La nueva LDG/DGC ocupará el hueco libre del recinto donde se haya pinchado, tomando como límites de la nueva LDG/DGC los del recinto SIGPAC y los de las otras LDGs/DGCs propias y de otras solicitudes ya registradas/otras explotaciones inscritas.

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

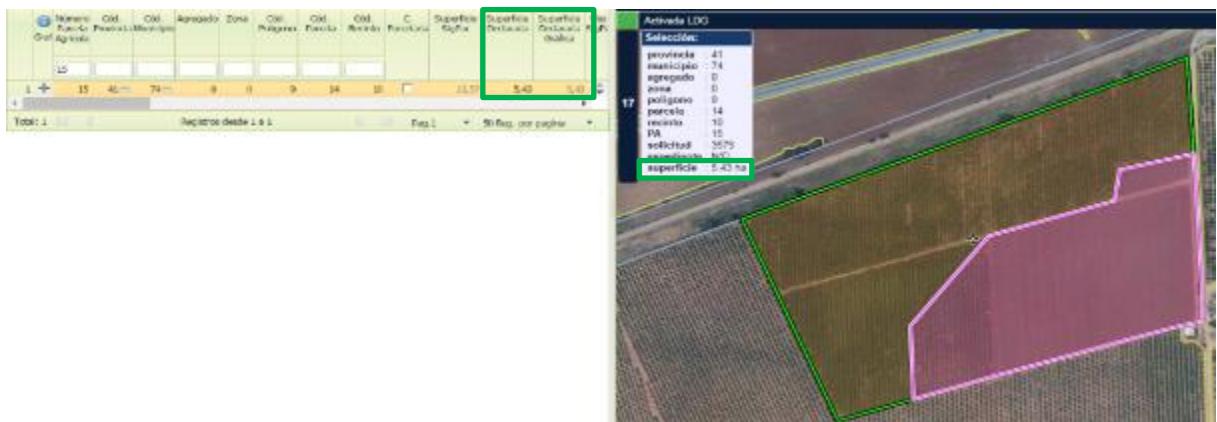
SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida
 Pinchar con la herramienta  sobre la zona del recinto sin LDGs

3. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico se crea una nueva LDG/DGC con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de la geometría generada.



9.2.2 Con herramienta “Dibuja nueva LDG”

1. Activar el recinto para cargar las LDGs/DGCs que ya estén generadas (ver epígrafe 3.2)
2. Mediante el icono  “Dibuja nueva LDG” (Tecla rápida D), digitalizar la nueva LDG/DGC sobre en las zonas del recinto que no tienen LDGs/DGCs generadas → La nueva LDG/DGC intersectará el polígono digitalizado con el hueco libre del recinto, tomando como límites de la nueva LDG/DGC los límites del polígono digitalizado, del recinto SIGPAC y de las otras LDGs/DGCs propias.

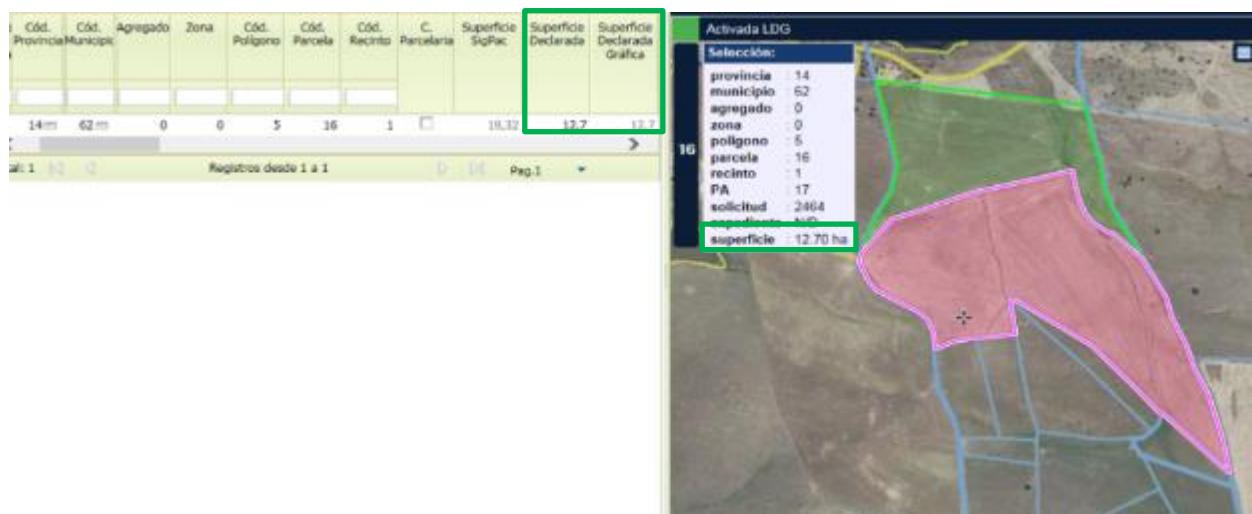
GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
 Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

 SgaMdg-Guía Rápida
 Versión: 5.0
 Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

 Digitalizar con la herramienta
 la zona del recinto sin
 LDGs

3. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico se crea una nueva LDG/DGC con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de la geometría generada.


9.2.3 Con herramienta “Crea LDG circular”

1. Activar el recinto para cargar las LDGs/DGCs que ya estén generadas (ver epígrafe 3.2)

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdG-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdG-Guía Rápida

2. Mediante el icono  "Crea LDG circular" (Tecla rápida C), digitalizar la nueva LDG/DGC sobre las zonas del recinto que no tienen LDGs/DGCs generadas → La nueva LDG/DGC intersectará el polígono digitalizado con el hueco libre del recinto, tomando como límites de la nueva LDG/DGC los límites del polígono digitalizado, del recinto SIGPAC y de las otras LDGs/DGCs propias.


 Digitalizar con la herramienta  la zona del recinto sin LDGs

3. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  "Salvar cambios" (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico se crea una nueva LDG/DGC con los campos "Superficie Declarada Gráfica" y "Superficie Declarada" = superficie de la geometría generada.


9.2.4 LDG/DGC con superficie concreta con herramienta "Genera LDG y ajusta su superficie"

1. Activar el recinto para cargar las LDGs/DGCs que ya estén generadas (ver epígrafe 3.2)
2. Mediante el icono  "Genera LDG y ajusta su superficie" (Tecla rápida J), trazar una línea divisoria sobre algún hueco sin LDGs/DGCs del recinto, que debe delimitar un área cerrada en el recinto SIGPAC.

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

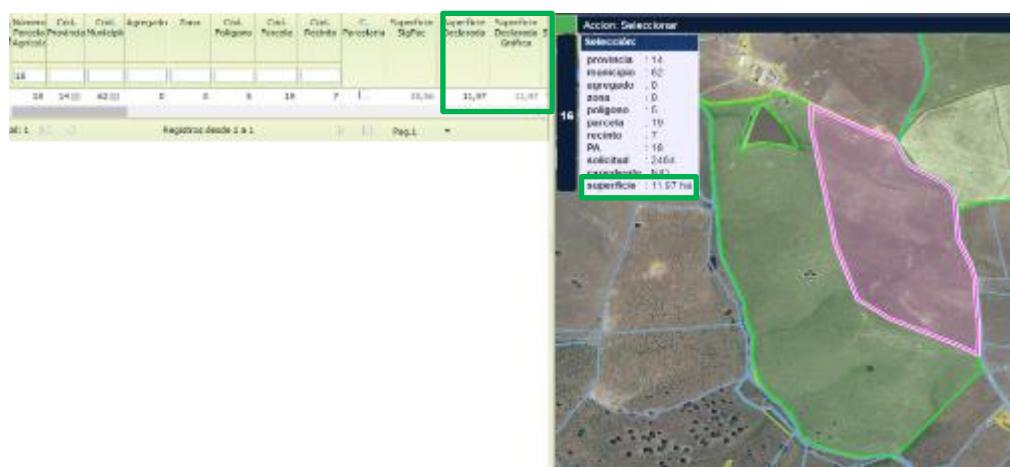
3. Se pincha sobre el área delimitada por la línea divisoria en la que se quiera ajustar la superficie, y aparecerá una ventana en la que indicar las hectáreas → La nueva LDG/DGC se creará sobre el área delimitada por la línea divisoria sobre la que se ha pinchado, con la superficie que se haya indicado.



Dibujar la línea divisoria con la herramienta  sobre el recinto sin LDGs y pinchar en la zona que se quiera ajustar



4. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico se crea una nueva LDG/DGC con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de la nueva geometría generada.



9.2.5 Crear una LDG/DGC sobre LDGs/DGCs de otras solicitudes ya registradas/otras explotaciones inscritas

1. Aunque el componente gráfico evita de inicio que se incurra en solapes, sí es posible crear una LDG/DGC solapando con LDGs/DGCs de otras solicitudes ya registradas/otras

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

explotaciones inscritas mediante el icono  “Dibuja nueva LDG” (Tecla rápida D) y  “Crea LDG circular” (Tecla rápida C)

Nota: No se podrán crear nuevas LDGs solapando sobre LDGs propias.

No se podrán crear nuevas DGCs de cultivo solapando sobre DGCs de cultivo propias ni DGCs de aprovechamiento solapando sobre DGCs de aprovechamiento propias

10 BORRADO DE LDGs/DGCs

10.1 Borrado alfanumérico

- Para eliminar completamente una LDG de la solicitud, desde el grid alfanumérico se clica en el campo borrar y se da al icono de grabar del alfanumérico . La LDG se borrará en el alfanumérico y en el gráfico.
- Las DGCs no pueden borrarse físicamente desde la parte alfanumérica, si no que se dan de baja mediante los campos de fecha y causa de baja

10.2 Borrado gráfico

- Seleccionar la LDG/DGC de la que se quiere borrar la geometría mediante la herramienta “Seleccionar LDG/s” (Tecla rápida S)  o mediante el icono .
- Mediante el icono  “Borrar geometrías de LDGs” (Tecla rápida B), pinchar en la LDG/DGC seleccionada para borrarla.
- Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el gráfico se borra la geometría de la LDG/DGC y en el grid alfanumérico se mantiene la LDG/DGC con el campo “Superficie Declarada Gráfica” = 0. Se genera una LDG/DGC sin geometría, a la que se le puede volver a asignar otra geometría posteriormente (ver epígrafe 7.2)

11 SOLAPES

11.1 Solapes con LDGs/DGCs propias

- La aplicación no permite solapes gráficos entre LDGs de la misma solicitud.
- La aplicación no permite solapes gráficos entre DGCs de cultivo de la misma explotación
- La aplicación no permite solapes gráficos entre DGCs de aprovechamiento de la misma explotación
- La aplicación permite solapes gráficos entre DGCs de cultivo y DGCs de aprovechamiento de la misma explotación

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

11.2 Solapes con LDGs/DGCs de otras solicitudes ya registradas/otras explotaciones inscritas

- La aplicación permite solapes gráficos con LDGs de solicitudes gráficas registradas previamente por otros solicitantes
- La aplicación permite solapes gráficos con DGCs de explotaciones inscritas por otros titulares

11.2.1 Desde el grid alfanumérico

- Dando de alta nuevas LDGs/DGCs (Ver epígrafe 9.1)

11.2.2 Desde el editor gráfico

2. Activar el recinto para cargar las LDGs/DGCs que ya estén generadas (ver epígrafe 3.2).
3. Mediante las herramientas de alta de nuevas LDGs/DGCs  “Dibuja nueva LDG” (Tecla rápida D) y  “Crea LDG circular” (Tecla rápida C) se crea la nueva LDG/DGC sobre una LDG/DGC previamente registrada/inscrita (ver epígrafe 9.2.2 y 9.2.3)
4. Mediante las herramientas de modificación manual  “Modifica LDGs” (Tecla rápida M) y  “Añade trozo digitalizado a LDG seleccionada” (Tecla rápida +), cuando ya tengo una LDG/DGC propia creada en el recinto (ver epígrafes 8.1.1 y 8.1.2).
5. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico se crea una nueva LDG/DGC con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de la geometría generada y se muestra la línea con el icono 

Nota: Para crear solapes hay que forzarlos, por lo que la herramienta  “Nueva LDG en el recinto” (Tecla rápida N) no es válida para crear solapes.

11.3 Corrección de solapes
11.3.1 Con herramienta “Elimina solapes de LDGs marcadas”

1. Activar el recinto para cargar las LDGs/DGCs que ya estén generadas (ver epígrafe 3.2)

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

2. Mediante el icono  “Elimina solapes de LDGs marcadas” (Tecla rápida Alt + [-]), pinchar sobre la LDG/DGC que solapa → Se borran todos los solapes que intersectan con la LDG/DGC seleccionada.



3. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico se mantiene la LDG/DGC con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de LDG/DGC sin solape.

11.3.2 Con herramienta “Quita solape marcado a LDG seleccionada”

1. Activar el recinto para cargar las LDGs/DGCs que ya estén generadas (ver epígrafe 3.2)
2. Seleccionar la LDG/DGC que se quiere borrar mediante la herramienta “Seleccionar LDG/s” (Tecla rápida S)  o mediante el icono .
3. Mediante el icono  “Quita solape marcado a LDG seleccionada” (Tecla rápida May + [-]), pinchar sobre la LDG/DGC que solapa → en la LDG/DGC seleccionada se borra el solape con la otra LDG/DGC sobre la que se pinche.

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

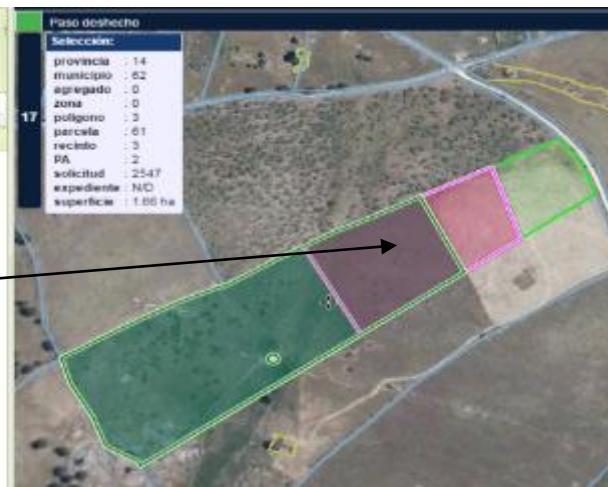
SgaMdg-Guía Rápida

Número	Cod. Parcela	Cod. Provincia	Cod. Municipio	Agregado	Zona	Cod. Polígono	Cod. Parcela	Cod. Recinto	C. Parcelaria	Superficie SigFec	Superficie Declarada	Superficie Declarada Gráfica
1	1	14	62	0	0	3	61	3	0	5,23	5,66	5,66

Total: 1

Registros desde 1 a 1

Pág: 1



4. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico se mantiene la LDG/DGC con los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” = superficie de LDG/DGC sin solape.

Número	Cod. Parcela	Cod. Provincia	Cod. Municipio	Agregado	Zona	Cod. Polígono	Cod. Parcela	Cod. Recinto	C. Parcelaria	Superficie SigFec	Superficie Declarada
1	1	14	62	0	0	3	61	3	0	5,23	5,66

Total: 1

Registros desde 1 a 1

Pág: 1



12 CORREDORES/SUPERFICIE ALIMENTACIÓN FAUNA

12.1 Crear corredor

1. Seleccionar la LDG/DGC en la que se quiere crear el corredor mediante la herramienta “Seleccionar LDG/s” (Tecla rápida S)  o mediante el icono .

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

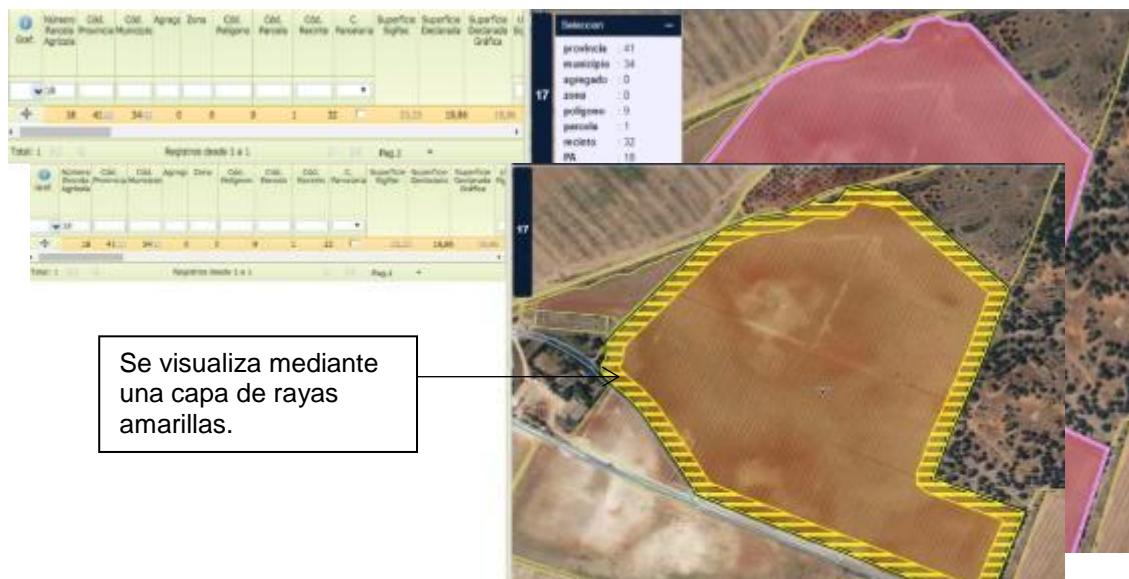
SgaMdG-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdG-Guía Rápida

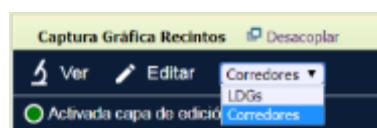
2. Pinchar con el icono  “Crear corredor interior” sobre la LDG seleccionada. Aparecerá una ventana en la que indicar la distancia del corredor en metros → Se crea un corredor por todo el perímetro de la LDG/DGC con una ancho igual a la distancia marcada.



3. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico la superficie se graba en el campo superficie corredores y los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” permanecen iguales (la superficie del corredor no afecta a la superficie declarada en la LDG/DGC)

12.2 Editar corredor

1. Buscar la LDG/DGC que contiene el corredor mediante el icono .
2. Seleccionar la capa de corredores en el desplegable de capas editables del menú del componente gráfico.



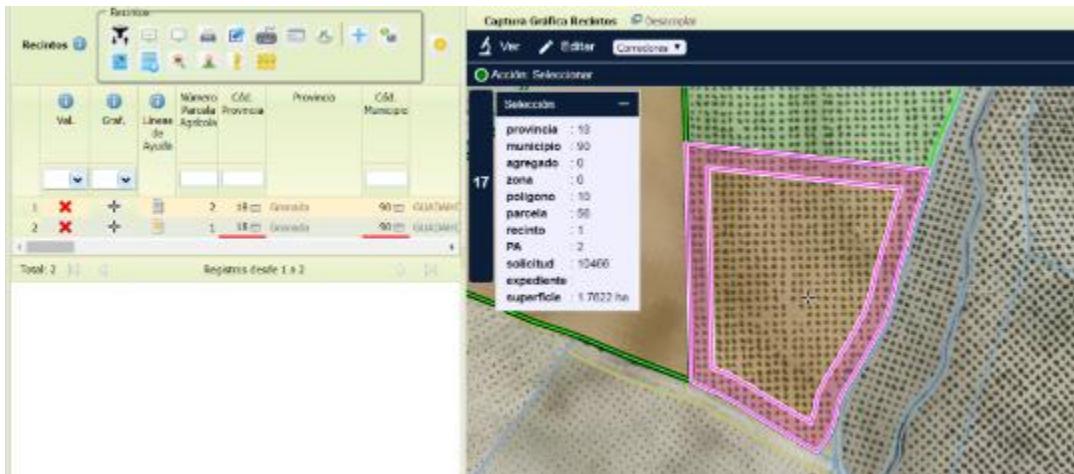
3. Seleccionar el corredor mediante la herramienta “Seleccionar LDG/s”  (Tecla rápida S)

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
 Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

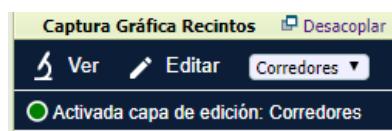
Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

4. Editar el corredor con cualquiera de las herramientas de edición disponibles del menú de Editar del componente gráfico:
- Mediante la herramienta “Modifica LDGs” (Tecla rápida M), pinchando y arrastrando los vértices del corredor.
 - Mediante la herramienta “Añade trozo digitalizado a LDG seleccionada” (Tecla rápida +), digitalizando la geometría que se quiere añadir al corredor dentro de la LDG/DGC que lo contiene.
 - Mediante la herramienta “Mover LDG”, pinchando y desplazando el corredor → Se modificará el mismo actualizando sus coordenadas y ajustando su geometría a los límites de la LDG/DGC que lo contiene.
 - Mediante la herramienta “Copiar geometría a LDG activa”, eligiendo la capa que se quiere copiar en el desplegable de capas de trabajo que aparece en la parte superior derecha del componente gráfico y pinchando sobre la geometría que queremos añadir al corredor.

12.3 Crear Superficie alimentación fauna

1. Seleccionar la LDG/DGC en la que se quiere crear la superficie alimentación fauna mediante la herramienta “Seleccionar LDG/s” (Tecla rápida S) o mediante el ícono
2. Seleccionar la capa editable corredores:



GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

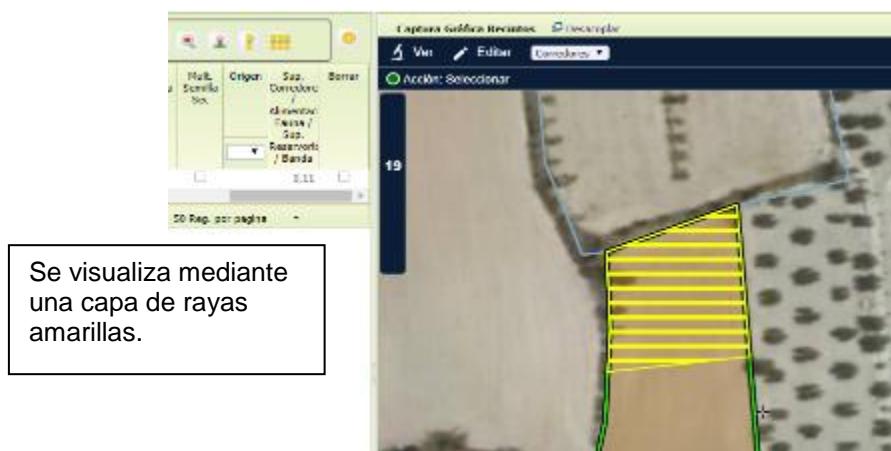
Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

3. Pinchar en el icono  “Crear sup. fauna” sobre la LDG seleccionada. Pulsar sobre la LDG/DGC y posteriormente dibujar la superficie fauna (polígono).

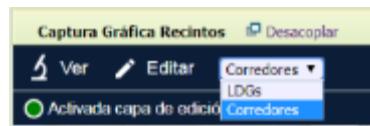


4. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  “Salvar cambios” (Tecla rápida Alt+S) → en el grid alfanumérico la superficie se graba en el campo superficie corredores y los campos “Superficie Declarada Gráfica” y “Superficie Declarada” permanecen iguales (la sup. fauna no afecta a la superficie declarada en la LDG/DGC).



12.4 Editar superficie alimentación fauna

1. Buscar la LDG/DGC que contiene la superficie alimentación fauna mediante el icono 
2. Seleccionar la capa de corredores en el desplegable de capas editables del menú del componente gráfico.



GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

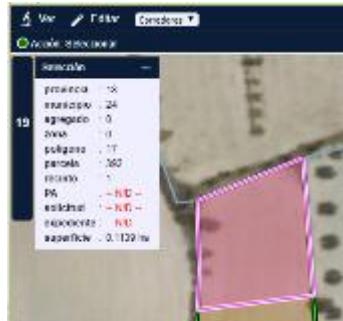
SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

3. Seleccionar la superficie alimentación fauna mediante la herramienta “Seleccionar LDG/s” (Tecla rápida S)



4. Editar la superficie de alimentación fauna con cualquiera de las herramientas de edición disponibles del menú de Editar del componente gráfico:

- Mediante la herramienta “Modifica LDGs” (Tecla rápida M), pinchando y arrastrando los vértices del corredor.
- Mediante la herramienta “Añade trozo digitalizado a LDG seleccionada” (Tecla rápida +), digitalizando la geometría que se quiere añadir al corredor dentro de la LDG/DGC que lo contiene.
- Mediante la herramienta “Mover LDG”, pinchando y desplazando el corredor
 → Se modificará el mismo actualizando sus coordenadas y ajustando su geometría a los límites de la LDG/DGC que lo contiene.
- Mediante la herramienta “Copiar geometría a LDG activa”, eligiendo la capa que se quiere copiar en el desplegable de capas de trabajo que aparece en la parte superior derecha del componente gráfico y pinchando sobre la geometría que queremos añadir al corredor.

13 COLMENARES

13.1 Crear ubicación colmenar

La creación del colmenar será automática una vez se hayan metido los datos alfanuméricos del colmenar y se haya creado la declaración gráfica. Seleccionar el botón para localizar la ubicación del colmenar.

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

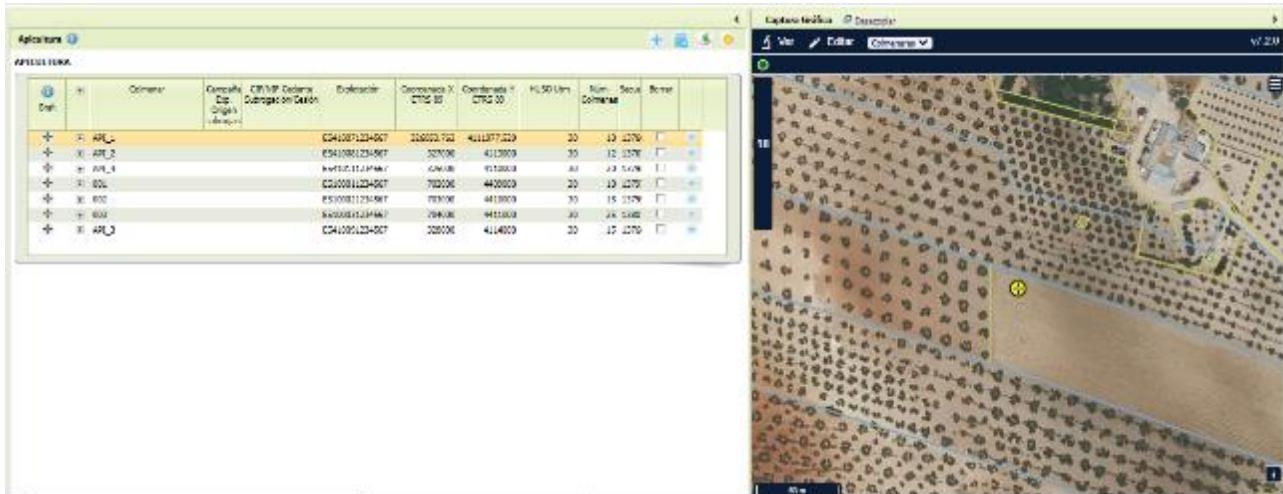
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

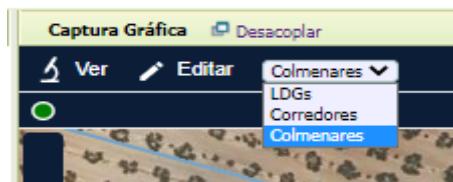
Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida



13.2 Editar ubicación colmenar

1. Seleccionar la capa de colmenares en el desplegable de capas editables del menú del componente gráfico.



2. Seleccionar el colmenar mediante la herramienta "Seleccionar Colmenar" (Tecla rápida S).
3. Mediante la herramienta "Mover Colmenar", pinchando y desplazando el colmenar.
4. Grabar en el componente gráfico mediante el icono "Salvar cambios" (Tecla rápida Alt+S) → se modificará el grid alfanumérico actualizando las coordenadas del colmenar.

14 ALEGACIONES AL SIGPAC

14.1 Elementos del paisaje

En las solicitudes de alegación al SIGPAC, en las líneas de alegación en las que se ha seleccionado como tipo de alegación "Elementos del paisaje: Inclusión, eliminación, cambio de tipología y/o modificación de geometría", se pueden solicitar las siguientes actuaciones:

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

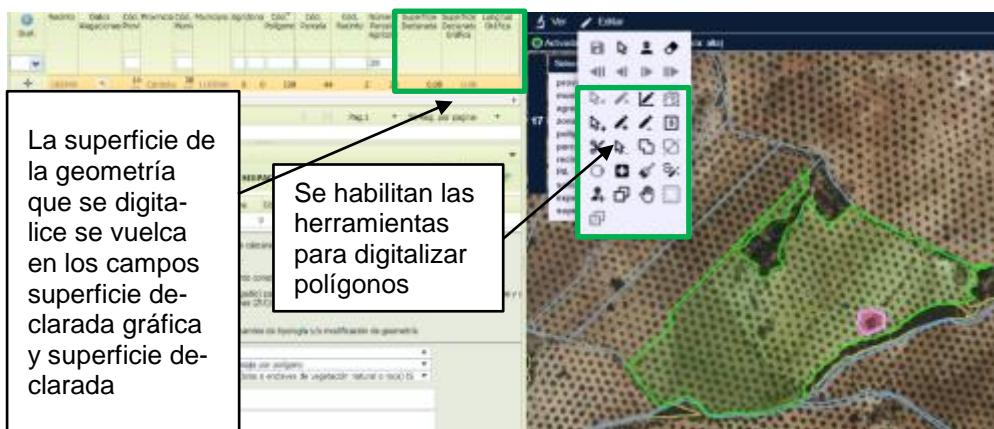
Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

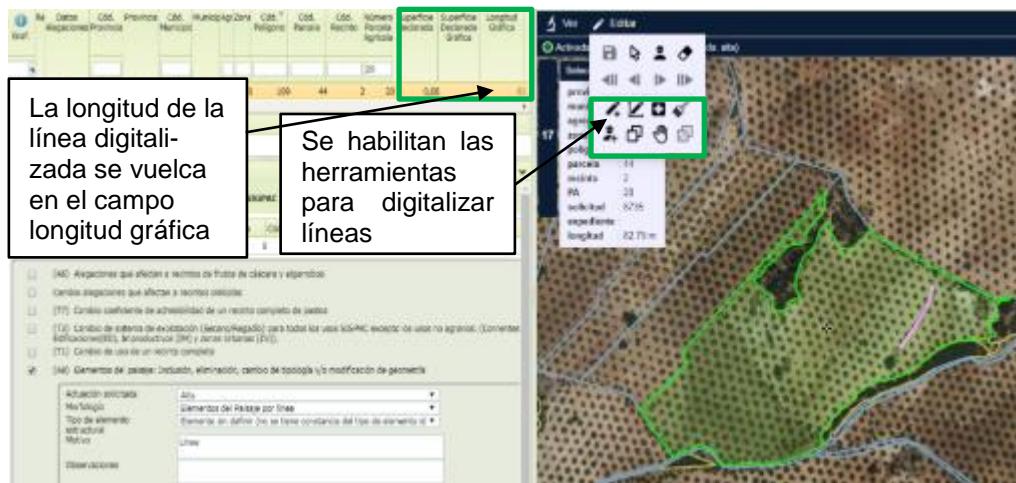
- Alta de un nuevo elemento del paisaje, en SIGPAC
- Modificar algún elemento del paisaje ya existente en SIGPAC
- Dar de baja algún elemento del paisaje de los ya existentes en SIGPAC

14.1.1 Actuación solicitada: Alta

5. Activar la capa de apoyo de elementos del paisaje del SIGPAC del desplegable de capas de trabajo del componente gráfico para ver los elementos del paisaje que ya existen en la caché actual del SIGPAC
6. Activar la línea de alegación a Elementos del paisaje con actuación solicitada “Alta” utilizando el icono  y acceder a los datos de alegación pulsando 
7. Digitalizar la geometría del nuevo elemento del paisaje con las herramientas que se habilitan para ello y guardar (ver epígrafe 7.2). Al grabar, queda asociada a la línea de alegación la geometría del elemento del paisaje que se haya digitalizado.
 - Morfología = Elementos del paisaje por polígono.



- Morfología = Elementos del paisaje por línea.



GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

SgaMdg-Guia Rápida

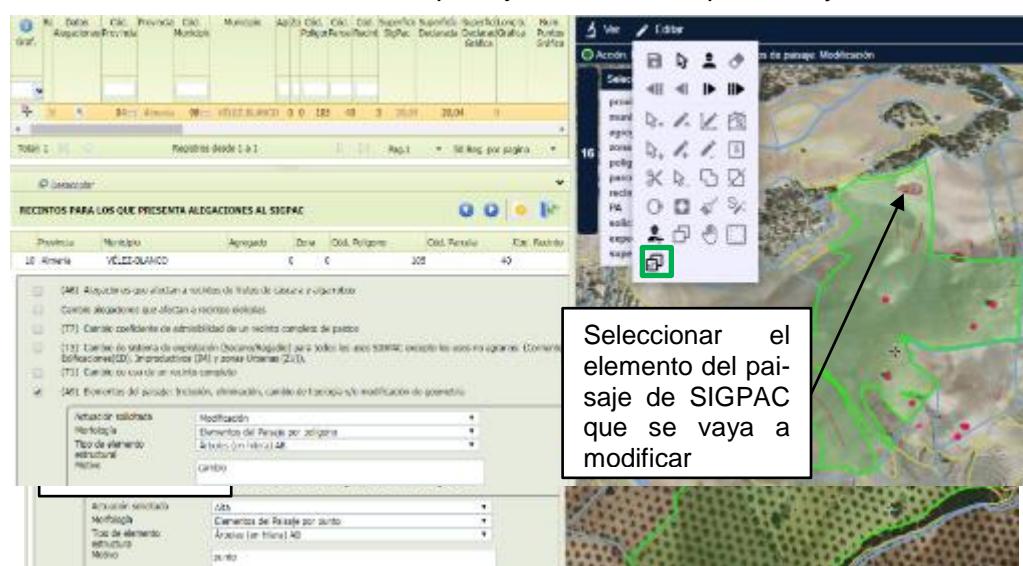
Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

- Morfología = Elementos del paisaje por punto.

14.1.2 Actuación solicitada: Modificación

1. Activar la capa de apoyo de elementos del paisaje del SIGPAC del desplegable de capas de trabajo del componente gráfico para ver los elementos del paisaje que ya existen en la caché actual del SIGPAC
 2. Activar la línea de alegación a Elementos del paisaje con actuación solicitada “Modificación” utilizando el icono  y acceder a los datos de alegación pulsando 
 3. Seleccionar la herramienta  “Proponer cambio en Elementos del paisaje” y seleccionar con la misma el elemento del paisaje de SIGPAC que se vaya a modificar.



GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdG-Guía Rápida

Versión: 5.0

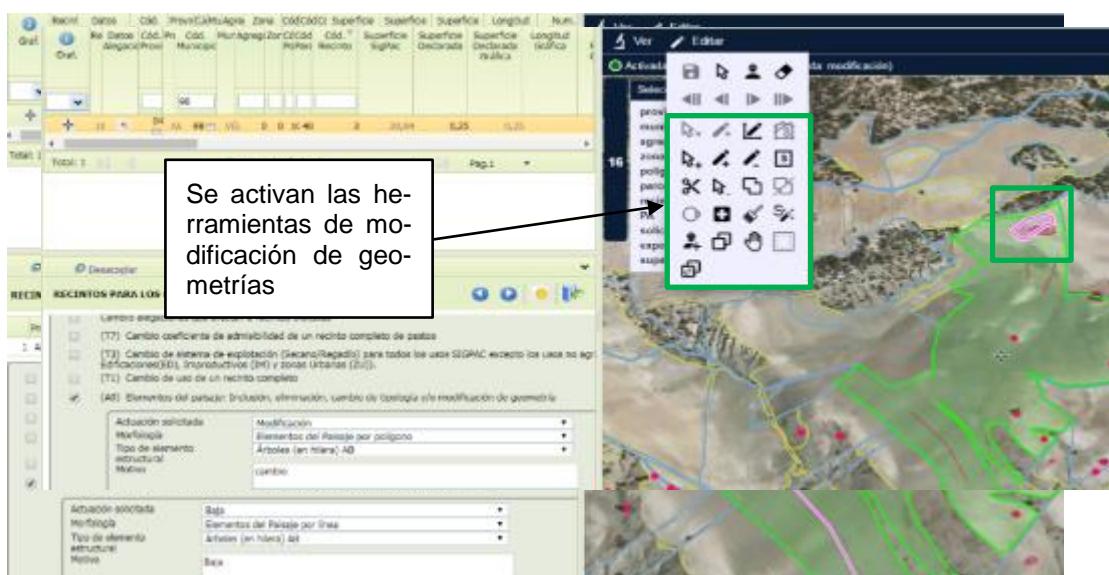
Fecha: Marzo 2024

SgaMdG-Guía Rápida

- Una vez seleccionado el elemento del paisaje de SIGPAC, se activan todas las herramientas de edición disponibles para su modificación en función de la morfología seleccionada (Ver epígrafe 8). Al grabar, queda asociada a la línea de alegación la geometría del elemento del paisaje SIGPAC con las modificaciones que se hayan realizado.

14.1.3 Actuación solicitada: Baja

- Activar la capa de apoyo de elementos del paisaje del SIGPAC del desplegable de capas de trabajo del componente gráfico para ver los elementos del paisaje que ya existen en la caché actual del SIGPAC
- Activar la línea de alegación a Elementos del paisaje con actuación solicitada “Baja” utilizando el icono  y acceder a los datos de alegación pulsando 
- Seleccionar la herramienta  “Proponer cambio en Elementos del paisaje” y seleccionar con la misma el elemento del paisaje de SIGPAC que se quiera dar de baja. Al grabar, queda asociada a la línea de alegación la geometría del elemento del paisaje SIGPAC a dar de baja.



14.2 Frutos de cáscara

En las solicitudes de alegación al SIGPAC, en las líneas de alegación en las que se ha seleccionado como tipo de alegación “Alegaciones que afectan a recintos de frutos de cáscara y algarrobos”, se pueden solicitar las siguientes operaciones:

- Solicitar Alta de nuevos Frutos de cáscara
- Solicitar Baja de Frutos de cáscara ya existentes en SIGPAC

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

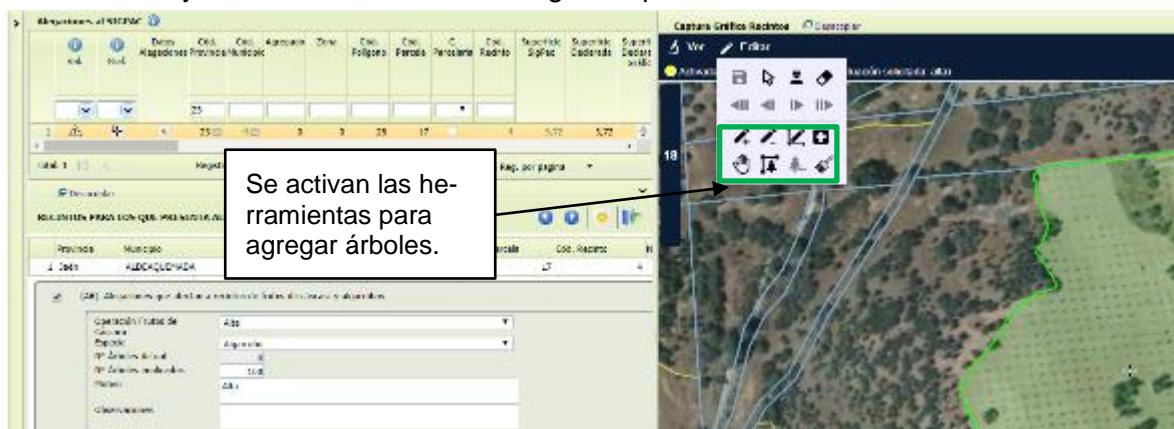
Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

14.2.1 Operación solicitada: Alta

1. Activar la capa de apoyo de frutos de cáscara del SIGPAC del desplegable de capas de trabajo del componente gráfico para ver los frutos de cáscara que ya existen en la caché actual del SIGPAC
2. Activar la línea de alegación a Frutos de cáscara con operación solicitada “Alta” utilizando el icono  y acceder a los datos de alegación pulsando 



3. Insertar árboles utilizando “Añade árbol a LDG”  (esta herramienta digitaliza puntos de frutos de cáscara de forma individual) o “Inserción de árboles a marco”  (esta herramienta digitaliza una malla de puntos de frutos de cáscara, según los parámetros que se explican a continuación):



- Seleccionar el área de inserción: por defecto está seleccionado el área del recinto SIGPAC completo , pero existen otras opciones para definir el área de inserción:
 1. Dibujando su geometría con la herramienta .
 2. Recuperando la geometría de la LDG de origen con .

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

- Dibujar el ángulo de la malla (P0, P1 y P2) utilizando el icono  y pinchando en tres puntos del área de inserción de árboles que se haya seleccionado, para definir la orientación que tendrá la malla de puntos de árboles
- Elegir la opción de inserción:
 - Árboles: agrega el nº de árboles indicado con el marco definido (si no hay espacio suficiente para insertar el nº de árboles definido con el marco especificado en el área elegida, aparece un mensaje en la parte superior del componente gráfico, indicando el nº máximo de árboles que se podrían dar de alta con esas condiciones).
 - Rellenar área: agrega el nº máximo de árboles para el área disponible y el marco definido.
- Pulsar calcular y guardar en el componente gráfico  . Al guardar, queda asignada a la línea de alegación la geometría con todos los puntos de árboles digitalizados, y en datos de alegación de la parte alfanumérica, el campo “nº de árboles implicados” se actualiza con el nº los árboles digitalizados y la celda queda bloqueada; sólo podrá ser editada modificando el nº de árboles desde el componente gráfico.



Una vez digitalizados los puntos de frutos de cáscara que se solicita dar de alta, es posible editarlos gráficamente de las siguientes maneras:

1. Modificar árboles (moverlos) utilizando las herramientas: “Modificar árbol”  (mueve puntos individualmente) y “Mueve todos los árboles”  (mueve la malla completa de puntos). En ambas herramientas, pulsar sobre un punto, arrastrar y soltar en el lugar deseado; si algún punto se quedara fuera del recinto, se elimina.

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

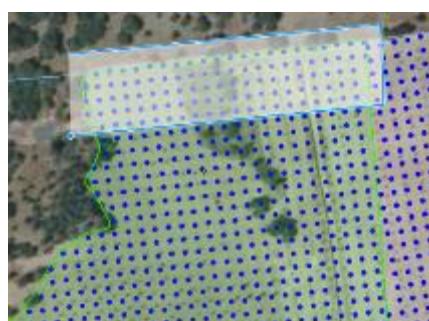
SgaMdg-Guía Rápida

Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida

1. Borrar árboles utilizando las herramientas “Quitar árbol a LDG”  (elimina puntos individualmente pinchando sobre el punto deseado), “Borrar geometría de LDG”  (borra la malla completa de puntos pinchando sobre cualquiera de los puntos) o “Borrar árboles según geometría” (permite delimitar un conjunto de árboles a dar de baja mediante una geometría que deberá dibujarse. Se darán de baja únicamente los árboles que estén comprendidos dentro de la geometría definida)



2. Grabar en el componente gráfico mediante el icono  → en datos de alegación de la parte alfanumérica, el campo “nº de árboles implicados” se actualiza con el nº los árboles digitalizados y la celda queda bloqueada; sólo podrá ser editada modificando el nº de árboles desde el componente gráfico.

14.2.2 Operación solicitada: Baja

1. Activar la capa de apoyo de frutos de cáscara del SIGPAC del desplegable de capas de trabajo del componente gráfico para ver los frutos de cáscara que ya existen en la caché actual del SIGPAC
2. Activar la línea de alegación a Frutos de cáscara con operación solicitada “Baja” utilizando el icono  y acceder a los datos de alegación pulsando 
3. Dibujar el área para solicitar la baja de árboles pulsando el icono 

GUÍA RÁPIDA COMPONENTE GRÁFICO

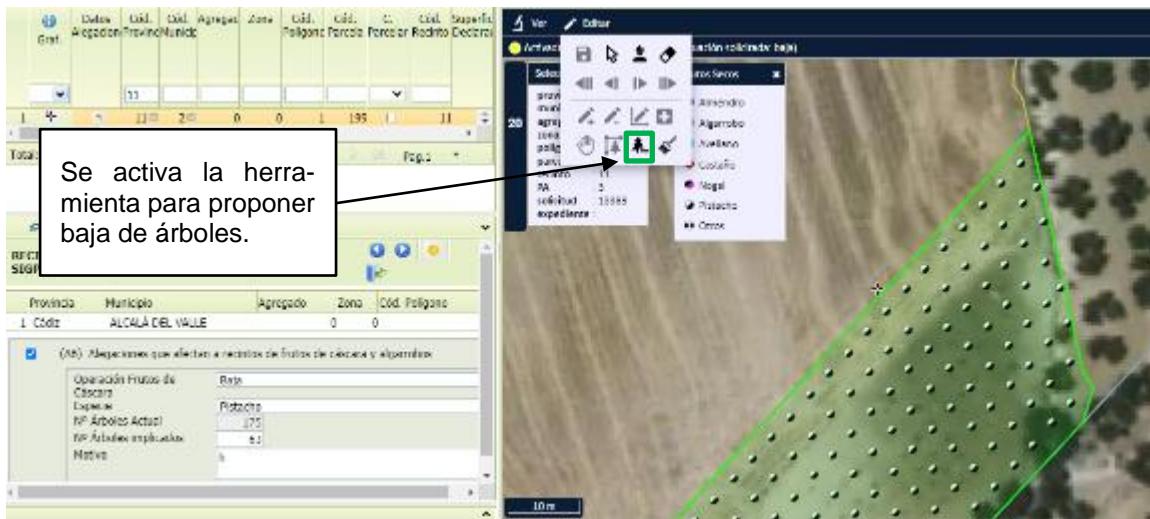
Sistema de Gestión de Ayudas. Captura de la PAC 2023-2030

SgaMdg-Guía Rápida

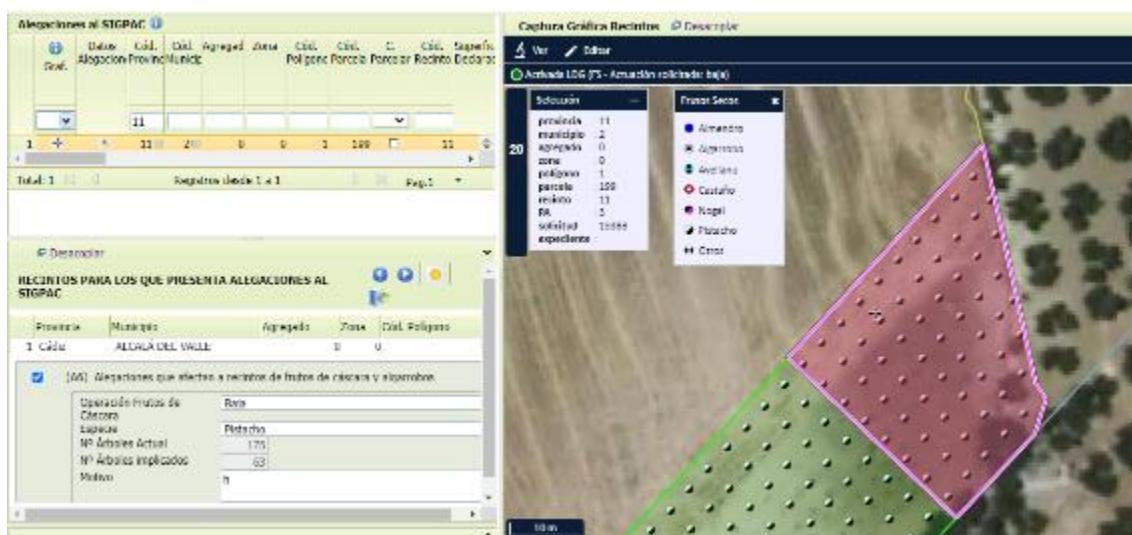
Versión: 5.0

Fecha: Marzo 2024

SgaMdg-Guía Rápida



- El área debe contener los árboles a dar de baja. En el caso de que los árboles no estén colindantes, será necesario hacer tantas líneas de alegación como áreas sean precisas.



- Al guardar en el componente gráfico mediante el icono  , la herramienta sólo contabilizará los puntos de árboles de SIGPAC que sean de la especie declarada en la línea de alegación → en datos de alegación, el campo “nº de árboles implicados” se actualiza con el nº de árboles contabilizado y la celda queda bloqueada; sólo podrá ser modificada desde el componente gráfico borrando el área definida mediante la herramienta “Borrar geometría de LDG”  y volviendo a definir un nuevo área.