

A young man with short brown hair and black-rimmed glasses is sitting on a yellow sofa with a circular pattern. He is wearing a blue button-down shirt and is looking down at an open book he is holding in his hands. The background is a dark, textured wall.

# Concurso de Conocimientos Financieros

# INSCRIPCIÓN

## ¿Cómo se registran los usuarios?

Rellenando el [formulario](#) online para participar en el **Programa de Educación Financiera** del curso 2017/2018 y marcando la opción:

- ✓ Deseo inscribirme en el concurso de conocimientos financieros

**¡Plazo finaliza  
el 20 de abril!**



The screenshot shows the registration form for the 'Programa de Educación Financiera' for the 2017/2018 school year. At the top, there are logos for 'finanzas para todos.es' and 'Gepeese'. The form is titled 'Programa de Educación Financiera' and 'Curso escolar 2017/2018'. It has tabs for 'Centro', 'Profesores', 'Asignaturas', and 'Comentarios'. The 'Centro' tab is active, showing fields for 'Código de Centro', 'Nombre de Centro', 'Dirección de Centro', 'Localidad', 'Código Postal', 'Provincia', 'Régimen del Colegio', and 'Email del Centro'. Below these fields is a checkbox labeled 'Deseo inscribirme en el concurso de conocimientos financieros', which is checked. A red arrow points from the right side of the slide to this checkbox. At the bottom of the form, there is a logo for 'finanzas para todos' and 'finanzas para mortales'.

Una vez registrado el centro, se **remitirán las claves para participar** y podrá comenzar a jugar

# PARTICIPANTES



**Alumnos** de centros educativos registrados en el **Programa de Educación Financiera 2017/2018** que se encuentren en 3º o 4º ESO, Bachillerato o Ciclos Formativos de Grado Medio.

*“Los juegos ya no son sólo cosa de niños”*

¿Cuál es el objetivo del Concurso?

**Objetivo Principal:** 

**Promover la enseñanza de conceptos básicos** sobre finanzas que permitan a los estudiantes la toma de decisiones financieras informadas y sensatas en su vida diaria.

# FUNCIONAMIENTO



- Juego de **preguntas** por equipos.
- La mecánica de juego está pensada para fomentar el aprendizaje de términos financieros.
- Sólo se admitirá **1 equipo** por centro educativo, formado por 6 alumnos y 2 profesores como máximo.

- Las primeras eliminatorias se realizarán por vía telemática a lo largo del mes de mayo a través del juego on-line [“Reto FxM”](#).
- Las **semifinales** se celebrarán de manera presencial en diferentes provincias, en función de la localización de los centros escolares participantes, durante el mes de septiembre.
- La **final** se celebrará el **1 de octubre del 2018** en la sede de la CNMV en Madrid, coincidiendo con la celebración de la IV edición del Día de la Educación Financiera.

## Categorías de las preguntas

**Finanzas personales:** se refiere a los ingresos, ahorro e inversión que puede hacer una persona física.

**Economía familiar:** se refiere a la gestión de los ingresos y los gastos para el mantenimiento del hogar y de una familia (incluye el campo de los seguros).

**Principales productos financieros:** bancarios, de inversión y seguros.

**Sobre el mundo de la economía, las finanzas y los mercados:** son preguntas sobre conceptos básicos de microeconomía y macroeconomía, comercio exterior, instituciones nacionales e internacionales, divisas, etc.

## Modalidad de Juego

- Deberán contestar correctamente **el máximo número de preguntas** posibles durante **300 segundos** y podrá jugarse en la fecha y hora que elija cada centro, dentro del periodo prefijado por la organización: **entre el 7 y el 18 de mayo. Únicamente será válida la primera partida de cada centro.**
- Previamente al periodo de participación, los centros dispondrán de un periodo de prueba, en el que podrán practicar la mecánica.
- En la modalidad presencial, los equipos dispondrán también de un tiempo limitado para contestar a las preguntas.

## ¿Cómo conseguir puntos?

### FASE ONLINE:

- Cada pregunta acertada suma 100 puntos.
- Cada fallo resta 40 puntos.
- Si se aciertan 3 preguntas seguidas, se suman 10 segundos a la partida.
- Si se aciertan 5 preguntas seguidas, se consiguen 50 puntos extra (a mayor número de respuestas correctas seguidas, mayor puntuación).
- Si se contestan mal 3 preguntas seguidas, se restan 10 segundos a la partida.
- Si se tarda en contestar una pregunta menos de 10 segundos, se premia con 3 segundos extra (a mayor rapidez en la contestación de una pregunta acertada, mayor puntuación).
- Al finalizar la partida on-line, cada centro podrá visualizar su puntuación obtenida.
- La clasificación por centros se publicará posteriormente en la web de Finanzas para Mortales.

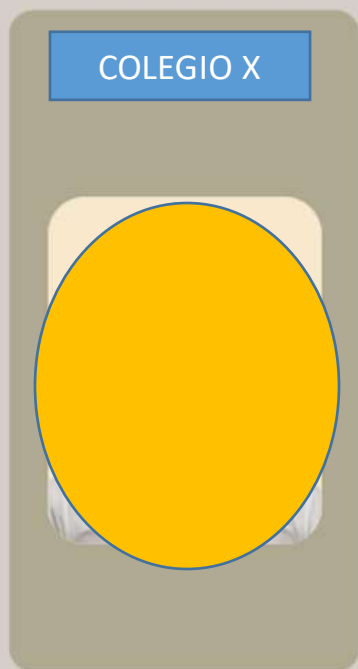
## ¿Cómo conseguir puntos?

### FASE PRESENCIAL:

- Cada pregunta correcta sumará 100 puntos.
- Las preguntas incorrectas no sumarán ni restarán puntos.
- El tiempo máximo de respuesta será de 30 segundos.
- Existirá posibilidad de rebote en caso de fallo o de no respuesta de un equipo. La pregunta se planteará al otro equipo, el cual sumará 50 puntos si la acierta y no sumará ningún punto si la falla.
- Ganará el equipo que obtenga mayor puntuación.
- En caso de empate, habrá rondas sucesivas de cinco preguntas hasta que se obtenga el desempate.



# Apariencia Reto FxM




Aciertos / Errores Comodines:

00 00 Puntuación 000 295.64

¿Qué característica NO tiene un emprendedor o autónomo?

Adelante!

- 1 Es una persona valiente.
- 2 Es un trabajador por cuenta ajena.
- 3 Es una persona creativa.
- 4 Una persona con tolerancia al fracaso.

 Pista

Clasificación

Volver



# PREMIOS



- Diploma a cada uno de los participantes.
- **1500 euros** para la compra de material escolar para el centro educativo.
- Visita guiada al Banco de España y al Palacio de la Bolsa de Madrid.\*



- Diploma a cada uno de los participantes.
- **750 euros** para la compra de material escolar para el centro educativo.
- Visita guiada al Banco de España y al Palacio de la Bolsa de Madrid.\*

\* Los gastos de desplazamiento y alojamiento correrán a cargo del Plan de Educación Financiera (se cubrirá hasta un máximo de 6 alumnos y 2 profesores por centro semifinalista y finalista).

# JURADO

El jurado estará compuesto por un miembro de cada una de las instituciones promotoras del Plan de Educación Financiera.

## ¿Dudas?

Para cualquier aclaración, escriba un correo a [gepeese@cnmv.es](mailto:gepeese@cnmv.es) o llame a los teléfonos siguientes: 91 585 64 50 o 91 585 41 28

Fecha límite de inscripción: **20 de abril de 2018.**

