

Gobierno de La Rioja  
Consejería de Educación,  
Cultura y Turismo

## Consejería de Educación, Cultura y Turismo

Centro de Formación, Innovación y  
Asesoramiento en Materia Educativa

C  
U  
R  
S  
O

# Jugamos a programar

## SCRATCH



Lugar de celebración: Aulas del CeFIAME, Luis de Ulloa 37

del 05/May/2015 al 07/May/2015

10 horas

# Jugamos a programar

## JUSTIFICACIÓN

Este curso pretende iniciar al docente en las herramientas y pedagogía que permitan enseñar a los alumnos a conseguir que sean capaces de programar sus propias animaciones, historias interactivas y videojuegos. Asociar la creatividad a la capacidad para darle expresión viable convirtiendo ideas en código ejecutable, y hacerlo en edades en la que los conceptos se asientan en el cerebro de una manera natural. No solo hablamos de programación sino también de pensamiento computacional, resolución de problemas, análisis, física y creación de código.

## OBJETIVOS

- Aprender a desarrollar aplicaciones informáticas con la herramienta Scratch.
- Comprender la potencia del uso de Scratch como herramienta didáctica.
- Conocer metodologías y casos de éxito de la enseñanza de la programación con Scratch.
- Desarrollar estrategias de integración de la programación con Scratch en distintas etapas educativas y disciplinas.

## CONTENIDOS

- ¿Por qué enseñar a programar a escolares?
- Introducción a la herramienta Scratch.
- Sincronización de procesos.
- Variables y listas.
- Conceptos avanzados con Scratch.
- Estrategias de integración de la programación con Scratch en el aula.
- ABP con Scratch.
- Evaluación de proyectos Scratch.

**NÚMERO DE HORAS:** 10

## DIRIGIDO A:

Profesorado de Educación Infantil, Primaria y Secundaria de centros públicos y concertados de La Rioja, teniendo prioridad aquellos que formen parte de los siguientes grupos:

- 1.- Profesorado que este desarrollando Proyectos de Innovación Educativa de implantación de libro digital.
- 2.- Coordinadores TIC.
- 3.- Profesorado de Tecnología de 1º ciclo de ESO. .

**PLAZAS OFERTADAS:** 50

**LUGAR DE CELEBRACIÓN:** Aulas del CeFIAME, Luis de Ulloa 37


## COORDINADOR

- Jesús Carbonell Guillorme. Coordinador de Informática Educativa.

## OBSERVACIONES

Indicar en Observaciones del formulario de inscripción, a que grupo de destinatarios pertenece.

## CALENDARIO DE LA ACTIVIDAD

FECHAS	HORAS	PONENTES
05/May/2015	18:00-21:00	 <b>Programamos</b> Videojuegos y 'apps'
06/May/2015	17:00-21:00	
07/May/2015	17:00-20:00	

Programamos es una asociación sin ánimo de lucro cuyo objetivo fundamental es promover el desarrollo del pensamiento computacional desde edades tempranas a través de la programación de videojuegos y aplicaciones para móviles en todas las etapas escolares, desde educación infantil hasta la universidad.

Sus directores, Jesús Moreno y José Ignacio Huertas serán los ponentes del curso.

## INSCRIPCIONES

Las inscripciones se realizarán a través de la web de Educarioja

[http://g1.edurioja.org/web/actividad/fich\\_asistentes0.php?cod\\_actividad=2302](http://g1.edurioja.org/web/actividad/fich_asistentes0.php?cod_actividad=2302)

También se podrán realizar entregando la ficha debidamente cumplimentada en el Centro de Formación, Innovación y Asesoramiento en Materia Educativa hasta la fecha 29-04-2015

## LISTA DE ADMITIDOS

La lista de admitidos se expondrá el jueves 30 de abril de 2015 en el tablón de anuncios y en la página WEB de Educarioja.

## CRITERIOS DE SELECCIÓN

1. Profesorado destinatario del curso.
2. En caso de que el número de plazas ofertadas superara el número de profesores destinatarios inscritos, se adjudicarán por grupos según el siguiente orden de prelación:
  - A. Funcionarios de centros públicos, contratados fijos en centros concertados e interinos de curso completo.
  - B. Funcionarios interinos y docentes contratados no fijos en centros concertados, que estén en servicio activo en el momento de presentar la solicitud y acrediten 6 meses de prestación de servicios durante los 12 meses anteriores a la fecha de finalización del plazo de presentación de solicitudes.
  - C. Resto de docentes en activo.
3. En caso de que el número de inscripciones, en algunos de los grupos, siguiera siendo superior al número de plazas restantes, se seleccionarán por orden de inscripción.

Los docentes que habiendo sido admitidos en un curso no vayan a asistir al mismo y no lo hayan comunicado justificándolo antes de su comienzo, pasarán al último lugar de la lista de solicitantes en las siguientes actividades en que se inscriban durante el presente curso escolar.

## CERTIFICACIÓN

Para tener derecho a certificación, de acuerdo con la Orden 9/08, (BOR de 6 de mayo de 2008), la evaluación de los participantes se hará teniendo en cuenta su asistencia continua y activa, así como la adecuada realización de los trabajos que se propongan. Las faltas de asistencia, independientemente de la causa, no podrán superar el 15% de la duración total de la fase presencial.

# **ORGANIZA y COORDINA**

## **CONSEJERÍA DE EDUCACIÓN, CULTURA Y TURISMO**

Centro de Formación, Innovación y  
Asesoramiento en Materia Educativa

C/Murrieta, 76, Ala Este, Planta Baja  
26071 Logroño (La Rioja)  
Teléfono: 941291677 Fax: 941203566  
E-mail: [cefiame@larioja.org](mailto:cefiame@larioja.org)

**Gobierno  de La Rioja**  
Consejería de Educación, Cultura y Turismo